

## **Europe, Middle East**

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ČESTINA

TÜRKÇE

POLSKI

SVENSKA

SUOMI

SLOVENCINA

MAGYAR NYELV

עברית

العربية

## **North America/**

### **Norteamérica**

ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

## **Latin America/**

### **América Latina**

ENGLISH

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

## **Asia Pacific**

日本語

简体中文

繁體中文

한국어

ENGLISH

# **THRUSTMASTER®**

# **T-LCM PEDALS**

**LOAD CELL & MAGNETICS**

# T-LCM PEDALS

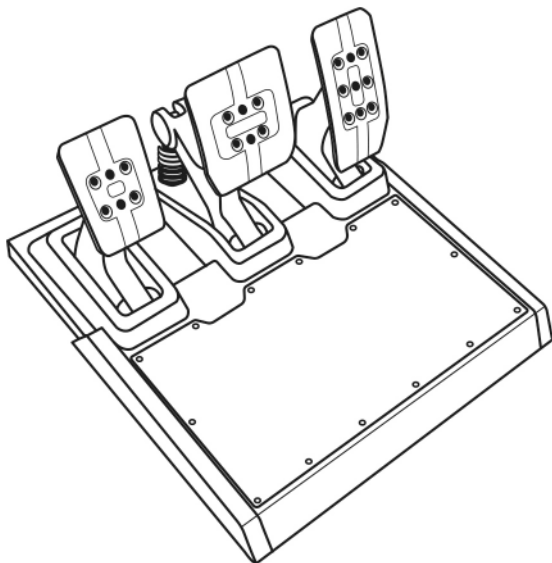
LOAD CELL & MAGNETICS

PC – PlayStation®4 – Xbox One®

User Manual

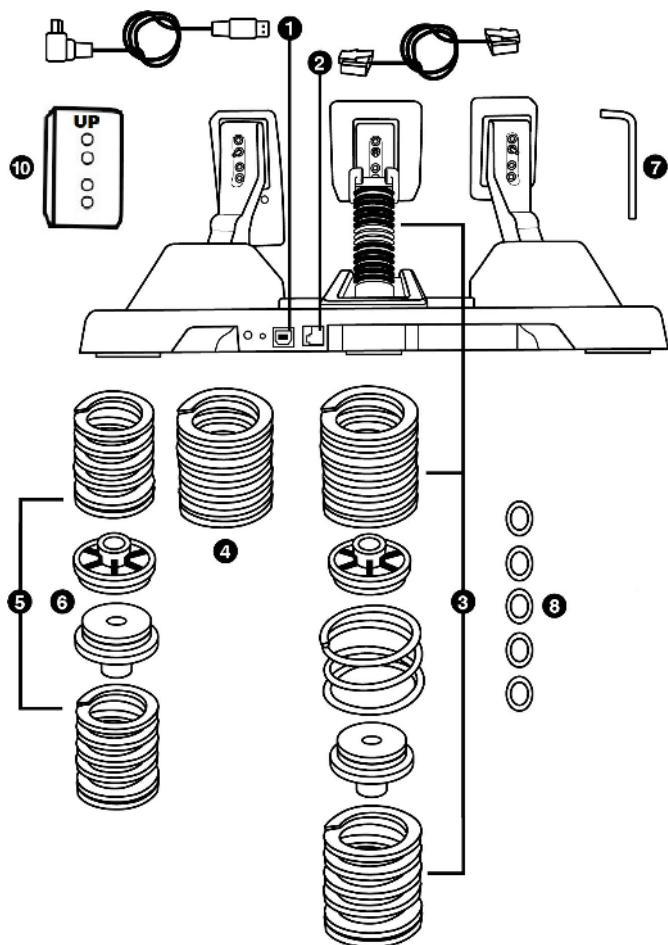


Before using this product, please read this user manual carefully and save it for later reference.



## TECHNICAL FEATURES

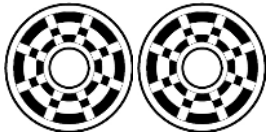

### General overview



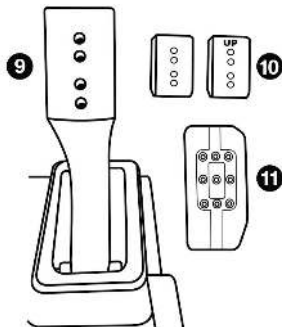
- 1 Removable USB cable; USB connector on the back of the pedal set
- 2 Removable RJ12 cable; RJ12 connector on the back of the pedal set
- 3 Medium resistance, preinstalled by default (1 black F20 spring + 1 grey F15 spring) (+ 1 central chrome-plated preloading spring) (+ 2 spacers without markings)
- 4 1 white F10 spring
- 5 2 red F30 springs
- 6 2 spacers with red markings (specifically designed for use with the red F30 springs)
- 7 2.5 mm Allen key
- 8 5 flat washers (to decrease or eliminate the preloading of the central chrome-plated spring)
- 10 Plastic pedal head support for vertical inclination of pedals

## Spacers

2 types of spacers are included. It is important to use the proper type of spacer, depending on the type of spring selected.

	<p><b><u>Spacers without color markings</u></b> <b><u>(and with grooves)</u></b></p> <p>For use with the following springs:  <b>White F10</b>  <b>Grey F15</b>  <b>Black F20</b></p>
	<p><b><u>Spacers with red markings</u></b> <b><u>(and without grooves)</u></b></p> <p>Specifically designed for use with the following springs:  <b>Red F30</b></p>

## Pedal arms and heads



- 9 Metal pedal arm with 4 holes
- 10 Plastic pedal head support (to be positioned between the pedal head and arm) with 4 holes
- 11 Metal pedal heads (with different numbers of holes: 9 for the accelerator pedal; 6 for the brake pedal; 6 for the clutch pedal)

## CALIBRATION SOFTWARE

### **⚠ VERY IMPORTANT ⚠**

This procedure must be followed when changing the brake pedal's resistance.

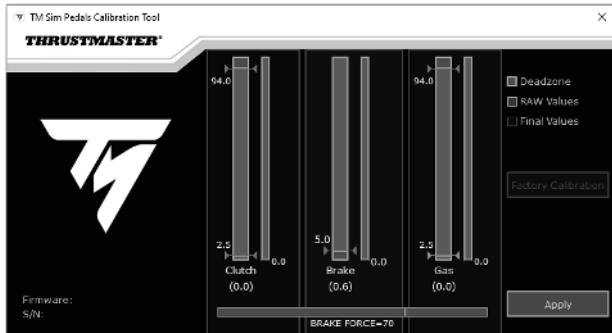
Connect the pedal set to a PC using the removable USB cable (1).

The removable RJ12 cable (2) must not be connected to the pedal set during this procedure.

Visit <https://support.thrustmaster.com>. Click **Racing Wheels / T-LCM Pedals**, then select **Software**.

#### Download and install the calibration software:

- To adjust the dead zones at the beginning of the range of travel on all three pedals to your liking.
- To adjust the dead zones at the end of the range of travel on the accelerator pedal and clutch pedal to your liking.
- To adjust the electronic force (Brake Force) on the brake pedal to your liking.



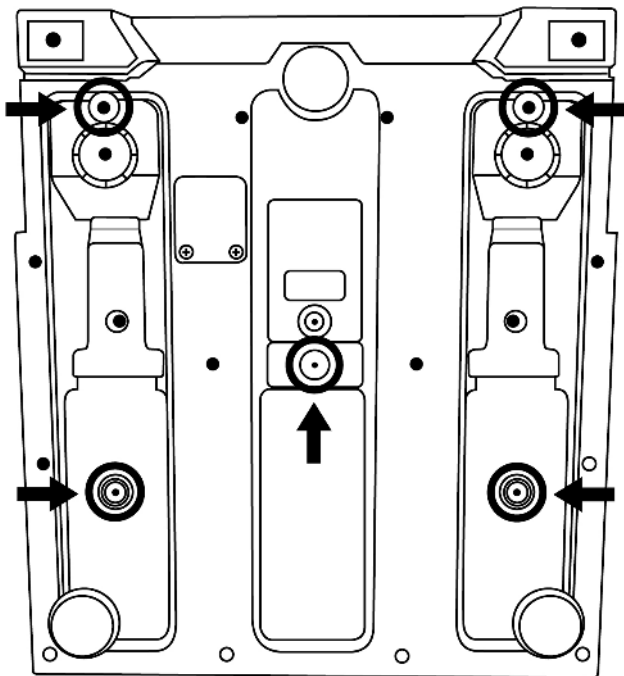
Once the different settings have been properly configured, click **APPLY**, and then disconnect the removable USB cable (1). The settings are saved in the pedal set's internal memory: they will be effective in all of your games, on PC and game consoles.

## ATTACHING THE PEDAL SET TO A SUPPORT OR COCKPIT

The pedal set can be attached to a variety of different compatible supports (sold separately) using the five M6-type screw threads located underneath the base. To do so, screw at least two M6 screws (not included) through the support shelf, and into the screw threads on the underside of the pedal set's base.



**Important:** the length of the M6 screws must not exceed the thickness of your support by more than 0.47 inches/12 mm, so as not to risk damaging the pedal set's internal components.



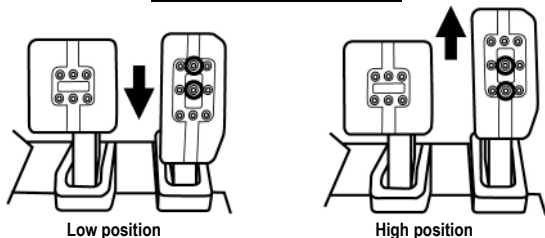
The pedal set's setup diagrams for cockpits and other supports are available at <https://support.thrustmaster.com>: click **Racing Wheels / T-LCM Pedals**, and then **Template - Cockpit setup**.

## MECHANICAL SETTINGS FOR THE PEDAL SET

### Adjusting the height of the pedals

- Using the included 2.5 mm Allen key (7), unscrew the two screws holding the metal pedal head (11) and its plastic support (10) in place.
- Choose your preferred position in terms of height, and then fasten everything together again using the screws.

Examples with the accelerator pedal:



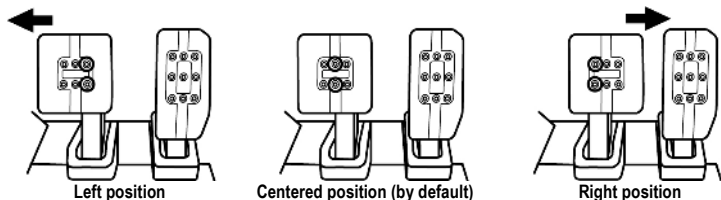
Number of different height positions per pedal:

- 3 for the accelerator pedal
- 2 for the brake pedal
- 2 for the clutch pedal

### Adjusting the spacing of the three pedals

- Using the included 2.5 mm Allen key (7), unscrew the two screws holding the metal pedal head (11) and its plastic support (10) in place.
- Choose your preferred position (to the left, centered or to the right), and then fasten everything together using the screws.

Examples with the brake pedal:



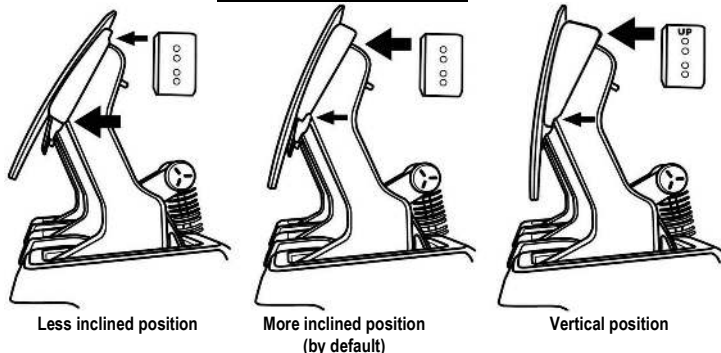
Number of different spacing positions per pedal:

- 3 for the accelerator pedal
- 3 for the brake pedal
- 3 for the clutch pedal

## Adjusting the inclination of the pedals

- Using the included 2.5 mm Allen key (7), unscrew the two screws holding the metal pedal head (11) and its plastic support (10) in place.
- Next, rotate the plastic pedal head support (10) 180° (or change it), and then fasten everything together again using the screws.

Examples with the accelerator pedal:



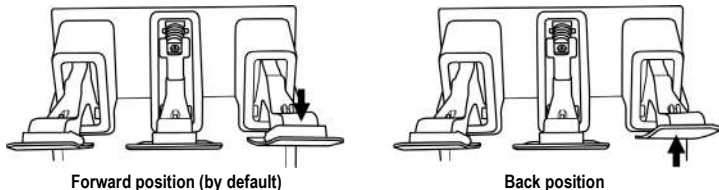
Number of different inclination positions per pedal:

- 3 for the accelerator pedal
- 3 for the brake pedal
- 3 for the clutch pedal

## Adjusting the alignment of the pedals

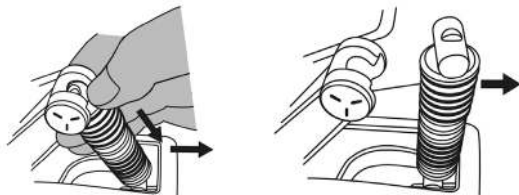
- Install the plastic pedal head support (10) to move a pedal forward.
- Remove the plastic pedal head support (10) to move a pedal back.

Examples with the accelerator pedal:

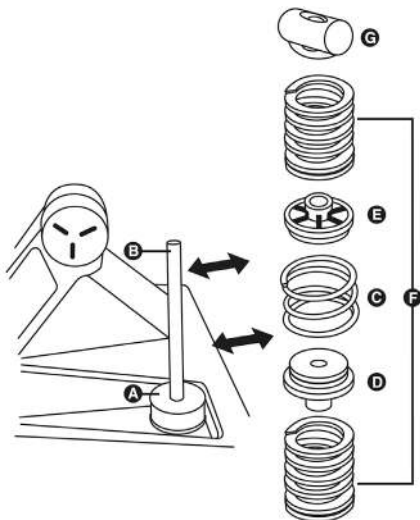


## Changing the brake pedal's resistance

- Disconnect the pedal set from the PC or game console and push down firmly on the washer of the upper retaining head (**G**) (located at the back of the pedal), and then pull this component backward to free it from the metal arm.



- Remove the different elements from the holding rod (**B**).



A Load Cell force sensor

**▲** Never to be removed from the holding rod!

B Holding rod for springs column

C Central 4-spiral chrome-plated preloading spring

D Rubber spacer

E Plastic spacer

F Main 7-spiral springs  
(F10, F15, F20, F30)

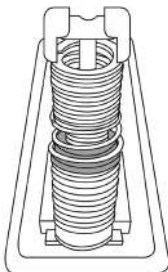
G Upper retaining head with washer

The brake pedal's resistance can be adjusted by replacing or mixing the main F springs:

<b>F spring color</b>	<b>Spring resistance</b>
WHITE (1 included)	F10
GREY (1 included)	F15
BLACK (1 included)	F20
RED (2 included)	F30

- Reposition the different elements and the main springs (**F10, F15, F20 or F30**) of your choice (along with the appropriate spacers) on the holding rod.

<b>Example</b>	<b>Resistance</b>
1 white F10 spring + 1 grey F15 spring	Weak resistance
1 grey F15 spring + 1 black F20 spring (installed by default)	Medium resistance
2 red F30 springs	Strong resistance



**Don't hesitate to mix and test out the different springs (a variety of different combinations are possible) in order to find the level of resistance that suits you best.**

Once you have modified the resistance, connect the pedal set to a PC via the removable USB cable (1), then carry out a new calibration of the brake pedal via the calibration software. This new calibration (corresponding to the new brake pedal resistance) will automatically be saved in the pedal set's internal memory, and will be effective in all of your games on PC and game consoles.

### **⚠ VERY IMPORTANT ⚠**

The pedal set's default calibration at the factory is carried out with one grey F15 spring and one black F20 spring (medium resistance). In the event that you change the springs (and therefore the brake pedal's resistance), you must recalibrate the brake pedal using the calibration software on PC: should you fail to do so, the brake pedal will not function properly on PC or game consoles.

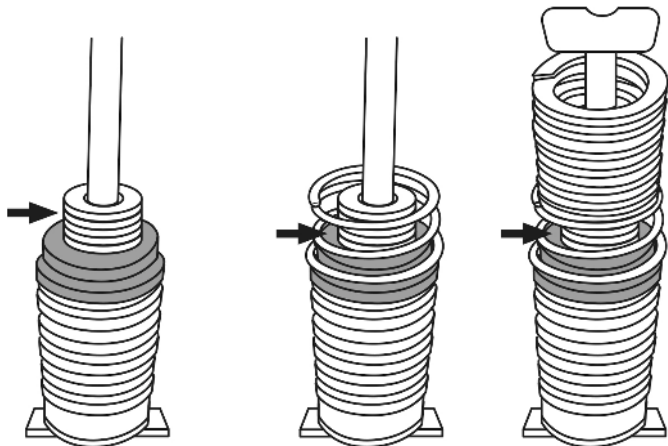
## Decreasing or eliminating the brake pedal's preloading effect

For users who prefer more linear braking resistance, it is also possible to decrease or eliminate the preloading effect of the central chrome-plated preloading spring (C).

To do so, slide 1 to 5 flat washers (B) onto the holding rod, in the middle of the central chrome-plated preloading spring (C).

**Please note:** The more flat washers you add, the more the preloading effect will be decreased (or eliminated altogether, in the event that you use all 5 flat washers).

**Example of eliminating the preloading effect by using all 5 flat washers:**



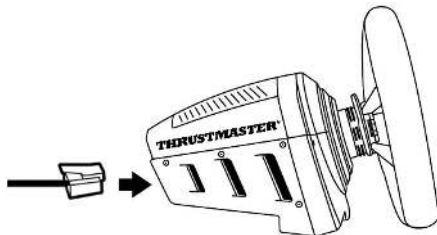
### **Important:**

Adding these flat washers will also have the effect of reducing the brake pedal's mechanical travel.

## USING THE PEDAL SET WITH A THRUSTMASTER RACING WHEEL BASE = REMOVABLE RJ12 CABLE (2) REQUIRED

(The removable USB cable (1) must not be connected to the pedal set during this type of use.)

### COMPATIBILITY: PC AND GAME CONSOLES



#### **▲ VERY IMPORTANT ▲**

In order to ensure optimal operation of the pedal set connected directly to a Thrustmaster racing wheel base (TS-PC Racer, T-GT, T300, T150, TS-XW, TX and TMX), you must update the racing wheel base's firmware with the latest version available at <https://support.thrustmaster.com>. This new firmware will let you get the most out of the T-LCM Pedals pedal set's high level of precision, and use your personal settings made via the calibration software.

- Once the Thrustmaster racing wheel base's firmware has been updated, connect the pedal set at the back of the racing wheel base using the removable RJ12 cable (2).
- Connect the racing wheel to your PC or game console.
- **The MODE LED on the base of your racing wheel flashes 5 times to indicate that the pedal set is properly recognized, for optimal operation.**

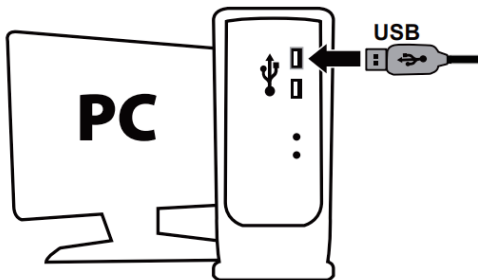
*In the event that the **MODE LED** does not flash as indicated above, this indicates that the base of your racing wheel has not been updated with the latest available firmware, and that the pedal set is not recognized as a high-precision **T-LCM Pedals** pedal set, but rather as a standard **T3PA** or **T3PA PRO**-type pedal set.*

#### **YOU ARE NOW READY TO PLAY!**

**Please note:** In this configuration, an official Thrustmaster wheel rim must be installed on the base of your racing wheel. Failure to do so will result in the pedal set not being recognized as a high-precision **T-LCM Pedals** pedal set.

**USING THE PEDAL SET WITH A NON-THRUSTMASTER RACING WHEEL  
(ALSO POSSIBLE WITH A THRUSTMASTER RACING WHEEL BASE)  
= REMOVABLE USB CABLE (1) REQUIRED**

**COMPATIBILITY: PC ONLY**



- Connect the pedal set to one of your PC's USB ports using the removable USB cable (1), and finish installing the drivers.
- When installation of the drivers is complete, click **Finish** and restart your computer.

**YOU ARE NOW READY TO PLAY!**

**Notes for PC when the pedal set is connected via the USB cable:**

- The pedal set is compatible with all racing wheels on the market in games supporting multi-USB connection and separate pedal sets.
- Remember to always completely close the **Game Controllers** window (by clicking **OK**), as well as the pedal set's calibration software, before starting your game.
- The pedal set's firmware version is displayed in the lower left-hand corner of the calibration software.

**OVERVIEW OF HOW TO CONNECT THE PEDAL SET ACCORDING TO THE RACING WHEEL AND PLATFORM BEING USED**

	<b>Pedal set connection</b>
<b>On GAME CONSOLE with THRUSTMASTER RACING WHEEL</b>	Removable RJ12 cable (2)
<b>On PC with THRUSTMASTER RACING WHEEL</b>	Removable RJ12 cable (2) or removable USB cable (1)
<b>On PC with non-Thrustmaster racing wheel</b>	Removable USB cable (1)

## WARNING



For safety reasons, never use the pedal set with bare feet or while wearing only socks on your feet.

**THRUSTMASTER® DISCLAIMS ALL RESPONSIBILITY IN THE EVENT OF INJURY RESULTING FROM USE OF THE PEDAL SET WITHOUT SHOES.**



### Warning – Electrical shock

- \* Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- \* Respect the connection polarities.
- \* Do not twist or pull on the connectors and cables.
- \* Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- \* Do not short-circuit the product.
- \* Never dismantle the product (apart from any adjustments outlined in this user manual). Do not throw it onto a fire, and do not expose it to high temperatures.



### Warning – Injuries due to repeated movements

Playing with a pedal set may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- \* Avoid lengthy gaming periods (take 10 to 15-minute breaks after each hour of play).
- \* If you feel any fatigue or pain in your legs or feet, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- \* If the symptoms or pain indicated above persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.



### Warning – Pedal set pinching hazard during gaming sessions

- \* Keep the pedal set out of the reach of children.
- \* During gaming sessions, never place your fingers (or other parts of your body) on or near the pedal arms.

**NEVER**



## **VARIOUS TIPS AND TRICKS (not included in this manual)**

Various tips and tricks are available at <https://support.thrustmaster.com>: click **Racing Wheels / T-LCM Pedals**.

## **CONSUMER WARRANTY INFORMATION**

Worldwide, Guillemot Corporation S.A., whose registered office is located at Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (hereinafter "Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product shall be free from defects in materials and workmanship, for a warranty period which corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to this product. In the countries of the European Union, this corresponds to a period of two (2) years from delivery of the Thrustmaster product. In other countries, the warranty period corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to the Thrustmaster product according to applicable laws of the country in which the consumer was domiciled on the date of purchase of the Thrustmaster product (if no such action exists in the corresponding country, then the warranty period shall be one (1) year from the original date of purchase of the Thrustmaster product).

Notwithstanding the above, rechargeable batteries are covered by a warranty period of six (6) months from the date of original purchase.

Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product shall, at Technical Support's option, be either replaced or returned to working order. If, during the warranty period, the Thrustmaster product is subject to such reconditioning, any period of at least seven (7) days during which the product is out of use shall be added to the remaining warranty period (this period runs from the date of the consumer's request for intervention or from the date on which the product in question is made available for reconditioning, if the date on which the product is made available for reconditioning is subsequent to the date of the request for intervention). If permitted under applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for consequential damages) is limited to the return to working order or the replacement of the Thrustmaster product. If permitted under applicable law, Guillemot disclaims all warranties of merchantability or fitness for a particular purpose.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause unrelated to a material or manufacturing defect (including, but not limited to, combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product); (2) if the product has been used for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example); (3) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (4) to software, said software being subject to a specific warranty; (5) to consumables (elements to be replaced over the product's lifespan: disposable batteries, audio headset or headphone ear pads, for example); (6) to accessories (cables, cases, pouches, bags, wrist-straps, for example); (7) if the product was sold at public auction.

This warranty is nontransferable.

The consumer's legal rights with respect to laws applicable to the sale of consumer goods in his or her country are not affected by this warranty.

### Additional warranty provisions

During the warranty period, Guillemot shall not provide, in principle, any spare parts, as Technical Support is the only party authorized to open and/or recondition any Thrustmaster product (with the exception of any reconditioning procedures which Technical Support may request that the consumer carry out, by way of written instructions – for example, due to the simplicity and the lack of confidentiality of the reconditioning process – and by providing the consumer with the required spare part(s), where applicable).

Given its innovation cycles and in order to protect its know-how and trade secrets, Guillemot shall not provide, in principle, any reconditioning notification or spare parts for any Thrustmaster product whose warranty period has expired.

In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. In no event shall Guillemot or its affiliates be held liable to any third party for any consequential or incidental damages resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from State to State or Province to Province.

### Liability

If permitted under applicable law, Guillemot Corporation S.A. (hereinafter "Guillemot") and its subsidiaries disclaim all liability for any damages caused by one or more of the following: (1) the product has been modified, opened or altered; (2) failure to comply with assembly instructions; (3) inappropriate or abusive use, negligence, an accident (an impact, for example); (4) normal wear; (5) the use of the product for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example). If permitted under applicable law, Guillemot and its subsidiaries disclaim all liability for any damages unrelated to a material or manufacturing defect with respect to the product (including, but not limited to, any damages caused directly or indirectly by any software, or by combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product).

**THRUSTMASTER®**

**TECHNICAL SUPPORT**

<https://support.thrustmaster.com>



## DECLARATION OF CONFORMITY

**CANADIAN COMPLIANCE NOTICE:** this Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

**USA COMPLIANCE NOTICE:** this equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment on and off, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

## COPYRIGHT

© 2019 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. PlayStation® is a registered trademark of Sony Interactive Entertainment Inc. Windows® is a registered trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another. Made in China.

## ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION



- \* In the European Union: At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

For all other countries: Please adhere to local recycling laws for electrical and electronic equipment.

Retain this information. Colours and decorations may vary.

Plastic fasteners and adhesives should be removed from the product before it is used.

**[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)**

*\*Applicable to EU and Turkey only*



# T-LCM PEDALS

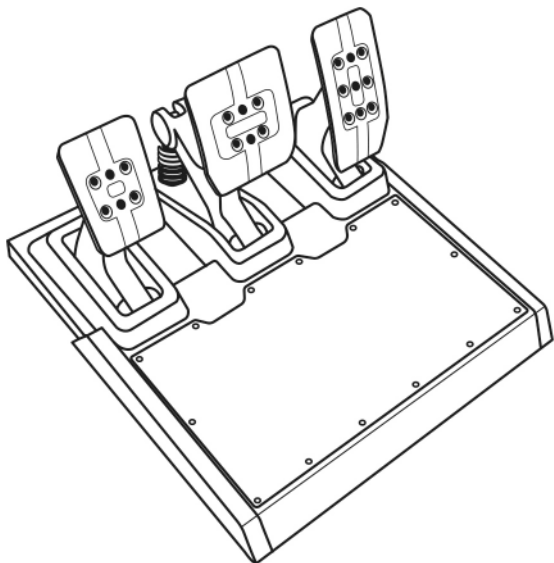
LOAD CELL & MAGNETICS

PC – PlayStation®4 – Xbox One®

Manuel de l'utilisateur

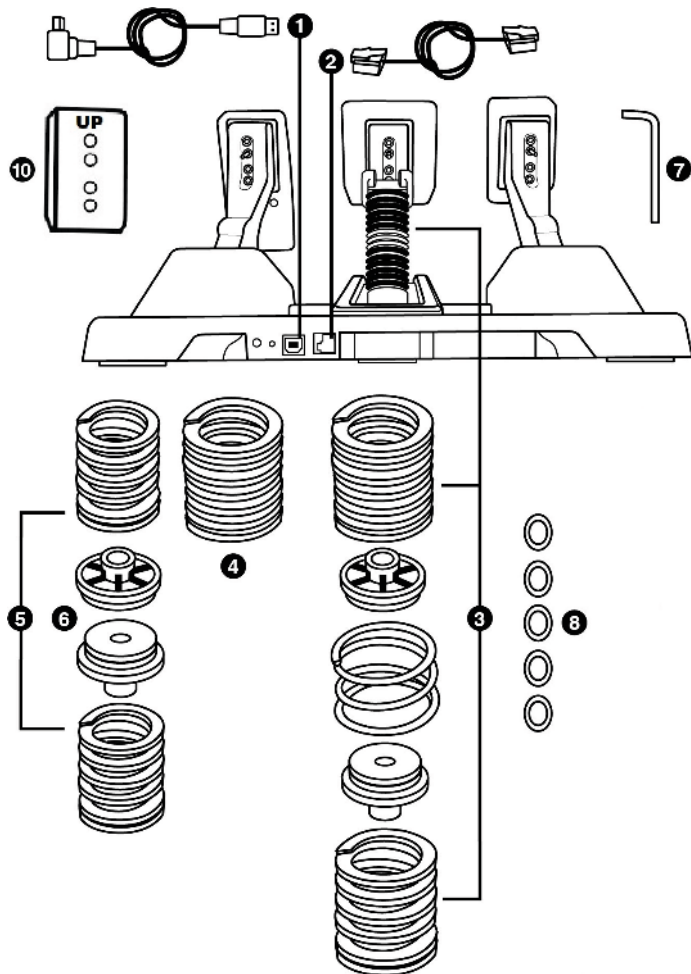


Avant d'utiliser le produit, lisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement !



## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES



Vue d'ensemble



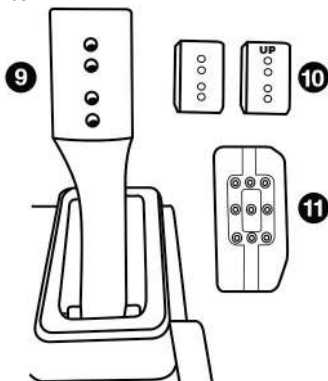
- 1 Câble amovible USB et connecteur USB situé à l'arrière du pédalier
- 2 Câble amovible RJ12 et connecteur RJ12 situé à l'arrière du pédalier
- 3 Résistance moyenne, préinstallée par défaut (1 ressort noir F20 + 1 ressort gris F15) (+ 1 ressort central chromé de précontrainte) (+ 2 entretoises sans marquages)
- 4 1 ressort blanc F10
- 5 2 ressorts rouges F30
- 6 2 entretoises avec marquage rouge (spécifiquement adaptées aux ressorts rouges F30)
- 7 Clé Allen 2,5 mm
- 8 5 rondelles plates (pour limiter ou supprimer la précontrainte du ressort central chromé)
- 10 Support de tête plastique pour inclinaison des pédales à la verticale

## Entretoises

Deux types d'entretoises sont inclus. Il est important d'utiliser le bon type en fonction du ressort choisi.

	<p><b><u>Entretoises sans marquage de couleur</u></b> (<i>et avec rainurage</i>) Adaptées aux ressorts : Blanc F10 Gris F15 Noir F20</p>
	<p><b><u>Entretoises avec marquage rouge</u></b> (<i>et sans rainurage</i>) Spécifiquement adaptées aux ressorts : Rouge F30</p>

## Bras et têtes de pédales



- 9 Bras métallique de pédale avec 4 perforations
- 10 Support de tête plastique (à placer entre la tête et le bras) avec 4 perforations
- 11 Tête métallique de pédale avec plusieurs perforations (9 pour l'accélérateur – 6 pour le frein – 6 pour l'embrayage).

### **⚠ TRÈS IMPORTANT ⚠**

À utiliser impérativement en cas de modification de la résistance de la pédale de frein.

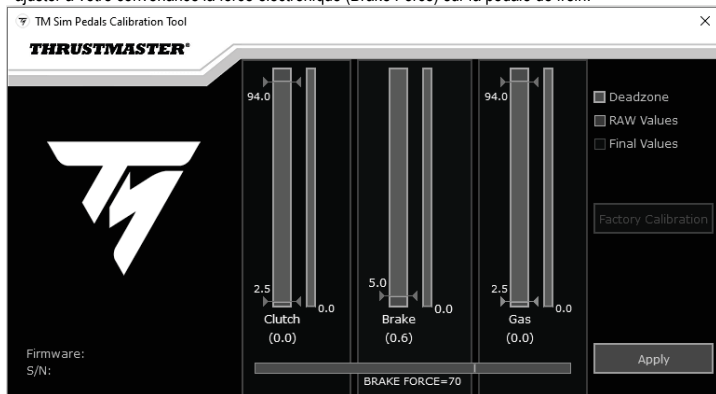
Reliez le pédalier au PC via le câble amovible USB (1).

Le câble amovible RJ12 (2) ne doit pas être relié au pédalier pendant cette opération.

Allez sur <https://support.thrustmaster.com/>. Cliquez sur **Volants / T-LCM Pedals**, puis sélectionnez **Logiciel**.

Téléchargez et installez le logiciel de calibration pour :

- ajuster à votre convenance les zones mortes en début de course sur les trois pédales,
- ajuster à votre convenance les zones mortes en fin de course sur la pédale d'accélérateur et d'embrayage,
- ajuster à votre convenance la force électronique (Brake Force) sur la pédale de frein.



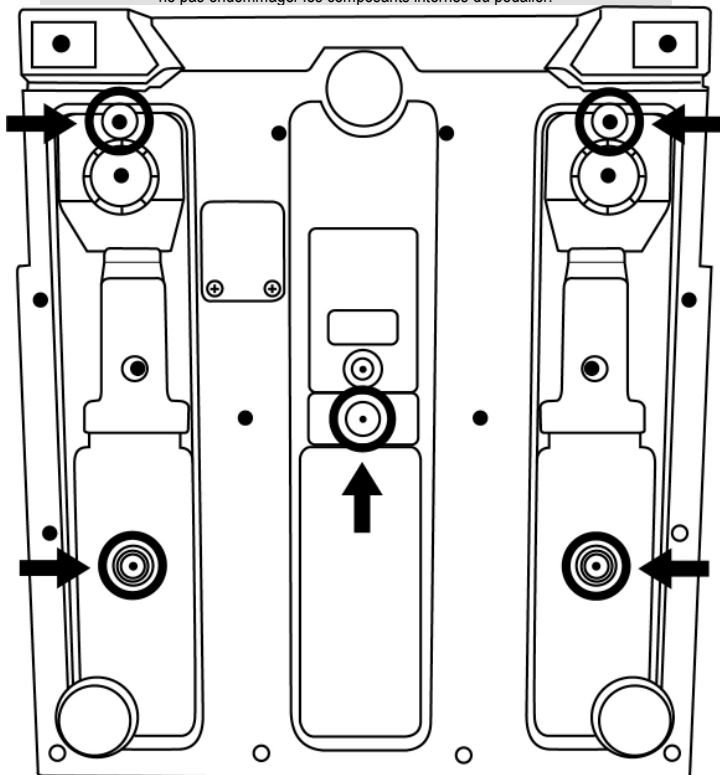
Une fois les réglages effectués, cliquez sur **APPLY**, puis débranchez le câble USB (1). Les réglages sont sauvegardés dans la mémoire interne du pédalier. Ils sont effectifs dans l'ensemble de vos jeux, sur PC ou consoles.

## FIXATION DU PÉDALIER SUR UN SUPPORT OU UN COCKPIT

Le pédalier peut être fixé sur divers supports compatibles (vendus séparément) via cinq pas de vis M6 situés sous sa base. Pour ce faire : vissez au minimum deux vis M6 (non fournies) dans la tablette du support et dans les pas de vis du pédalier.



La longueur des vis M6 ne doit pas dépasser l'épaisseur de votre support +12 mm afin de ne pas endommager les composants internes du pédalier.



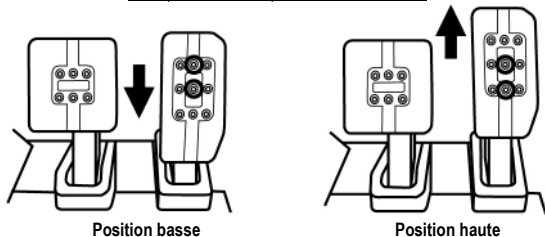
Le plan d'implantation du pédalier pour les supports est disponible sur <https://support.thrustmaster.com> : cliquez sur Volants / T-LCM Pedals, puis sur Template - Cockpit Setup.

## RÉGLAGES MÉCANIQUES DU PÉDALIER

### Ajuster la HAUTEUR des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (7), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (11) et son support (10).
- Choisissez votre position en hauteur, puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur :



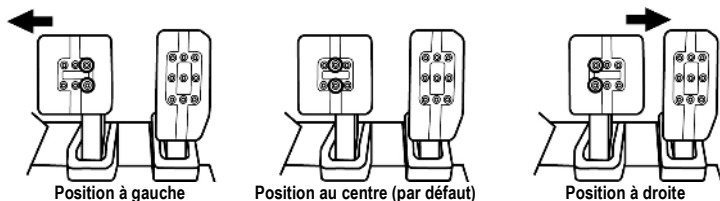
Nombre de positions en hauteur possibles par pédale :

- 3 pour la pédale d'accélérateur
- 2 pour la pédale de frein
- 2 pour la pédale d'embrayage

### Ajuster l'ÉCARTEMENT des trois pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (7), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (11) et son support (10).
- Choisissez votre position (à gauche, au centre ou à droite), puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale de frein :



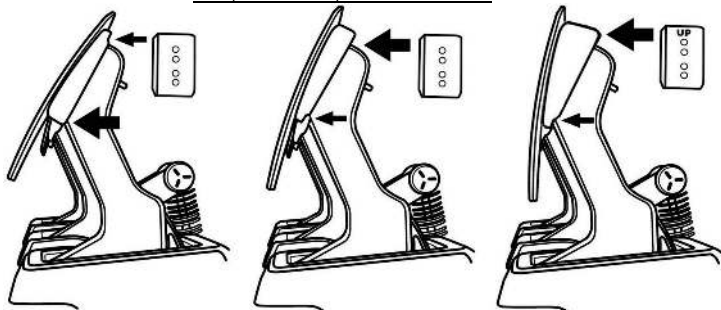
Nombre de positions en écartement possibles par pédale :

- 3 pour la pédale d'accélérateur
- 3 pour la pédale de frein
- 3 pour la pédale d'embrayage

## Ajuster l'INCLINAISON des pédales

- A l'aide de la clé Allen 2,5 mm fournie (7), dévissez les 2 vis maintenant la tête métallique (11) et son support (10).
- Retournez ensuite de 180° (ou changez) le support de tête plastique (10), puis revissez le tout.

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur :



Position moins inclinée

Position plus inclinée  
(par défaut)

Position verticale

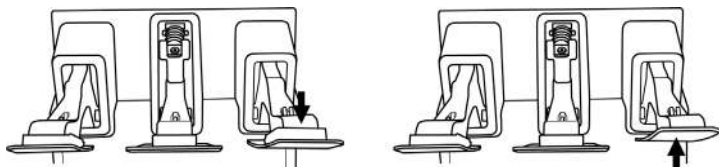
Nombre de positions d'inclinaison possibles par pédale :

- 3 pour la pédale d'accélérateur
- 3 pour la pédale de frein
- 3 pour la pédale d'embrayage

## Ajuster l'ALIGNEMENT des pédales

- Installez la tête plastique (10) pour avancer une pédale
- Retirez la tête plastique (10) pour reculer une pédale

Exemples ici avec la pédale d'accélérateur :

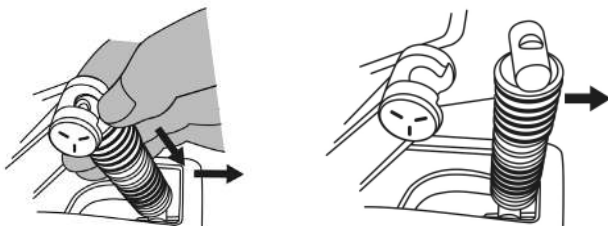


Position avancée (par défaut)

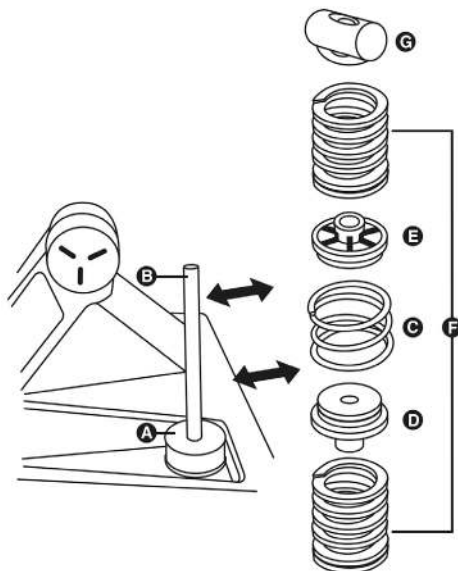
Position reculée

## Modifier la RÉSISTANCE DE LA PÉDALE DE FREIN

- Débranchez le pédalier et appuyez fortement sur la rondelle de la tête de maintien supérieur (G) (située à l'arrière de la pédale) puis tirez l'ensemble vers l'arrière pour le libérer du bras métallique.



- Retirez les différents éléments de la tige de maintien (B).



A Capteur de force Load Cell

**⚠** A ne jamais retirer de la tige de maintien !

B Tige de maintien de la colonne des ressorts

C Ressort central chromé de précontrainte à 4 spirales

D Entretoise caoutchoutée

E Entretoise plastique

F Ressorts principaux à 7 spirales (F10, F15, F20, F30)

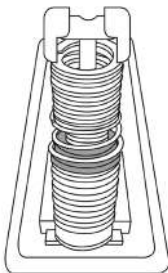
G Tête de maintien supérieur avec rondelle

La résistance de la pédale de frein est ajustable en remplaçant ou mixant les ressorts principaux F :

Couleur du ressort F	Résistance du ressort
BLANC (1 inclus)	F10
GRIS (1 inclus)	F15
NOIR (1 inclus)	F20
ROUGE (2 inclus)	F30

- Repositionnez les différents éléments et les ressorts principaux (**F10, F15, F20 ou F30**) de votre choix (avec les entretoises adaptées) sur la tige de maintien.

Exemple	Résistance
1 ressort blanc F10 + 1 ressort gris F15	Résistance faible
1 ressort gris F15 + 1 ressort noir F20 (installés par défaut)	Résistance moyenne
2 ressorts rouges F30	Résistance forte



***N'hésitez pas à mixer et tester les différents ressorts (de multiples combinaisons sont possibles) pour trouver la résistance qui vous convient le mieux.***

Après avoir modifié la résistance, reliez le pédalier au PC via le câble amovible USB (1), puis effectuez une nouvelle calibration de la pédale de frein via le logiciel de calibration. Cette nouvelle calibration (correspondant à la nouvelle résistance) sera automatiquement sauvegardée dans la mémoire interne du pédalier et sera effective dans l'ensemble de vos jeux, sur PC ou consoles.

### **▲ TRÈS IMPORTANT ▲**

Le pédalier est calibré par défaut à l'usine avec un ressort gris F15 et un ressort noir F20 (résistance moyenne). En cas de changement de ressorts (et donc de la résistance), il est impératif d'effectuer une nouvelle calibration de la pédale de frein via le logiciel de calibration sur PC. Dans le cas contraire, la pédale de frein ne fonctionnera pas correctement sur PC ou sur consoles.

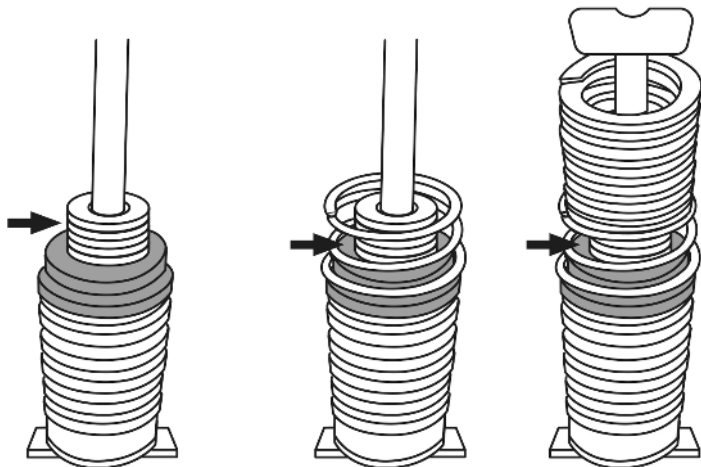
## Diminuer ou supprimer l'EFFET DE PRECONTRAITE DE LA PÉDALE DE FREIN

Pour ceux qui souhaitent une résistance de frein plus linéaire, il est également possible de diminuer ou de supprimer l'effet de précontrainte du ressort central chromé (C).

Pour ce faire, enfiler sur la tige de maintien, au milieu du ressort central chromé de précontrainte, de 1 à 5 rondelles plates (8).

Remarque : plus vous ajouterez de rondelles, plus l'effet de précontrainte sera diminué (et même supprimé en cas d'utilisation des 5 rondelles au total).

**Exemple de suppression de l'effet avec l'utilisation des 5 rondelles :**



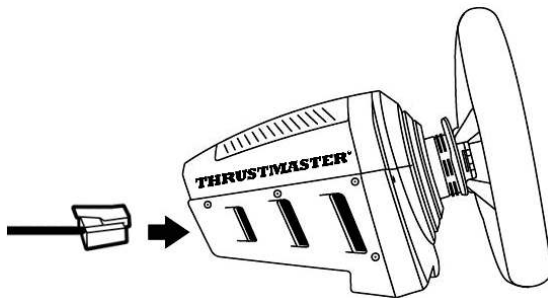
### **Attention :**

L'ajout de ces rondelles aura également pour effet de réduire la course mécanique de la pédale.

# UTILISATION DU PÉDALIER AVEC UNE BASE DE VOLANT THRUSTMASTER = CÂBLE AMOVIBLE RJ12 (2) REQUIS

(le câble USB amovible (1) ne doit pas être relié au pédalier pendant cette utilisation)

## COMPATIBILITÉ : PC ET CONSOLES DE JEU



### **▲ TRÈS IMPORTANT ▲**

Pour un fonctionnement optimal du pédalier branché directement sur une base de volant Thrustmaster (TS-PC Racer, T-GT, T300, T150, TS-XW, TX et TMX), il est impératif de mettre à jour le firmware de cette base avec la toute dernière version disponible sur <https://support.thrustmaster.com/>.

Ce nouveau firmware permet de profiter pleinement de la haute précision du pédalier T-LCM Pedals et d'utiliser vos réglages personnels effectués préalablement via le logiciel de calibration.

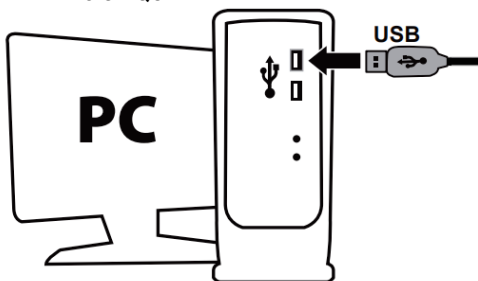
- Une fois la mise à jour du firmware de la base Thrustmaster effectuée, reliez le pédalier à l'arrière de la base du volant via le câble amovible RJ12 (2).
- Reliez votre volant à votre PC ou votre console de jeu.
- **Le voyant lumineux MODE de la base de votre volant clignote alors 5 fois pour indiquer que le pédalier est bien reconnu pour un fonctionnement optimal**  
(en cas de non-clignotement cela signifie que la base de votre volant n'a pas été mise à jour avec le dernier firmware disponible et que le pédalier n'est pas reconnue comme un T-LCM Pedals haute précision mais comme un pédalier classique du type T3PA ou T3PA-PRO).

### **VOUS ÊTES MAINTENANT PRÊT A JOUER !**

**Remarque :** Dans cette configuration, une roue officielle Thrustmaster doit être installée sur la base de votre volant. Dans le cas contraire, le pédalier ne sera pas reconnu comme un T-LCM Pedals haute précision.

# UTILISATION DU PÉDALIER AVEC LES AUTRES VOLANTS DU MARCHÉ (ÉGALEMENT POSSIBLE AVEC UNE BASE DE VOLANT THRUSTMASTER) = CÂBLE USB AMOVIBLE (1) REQUIS

## COMPATIBILITÉ : PC UNIQUEMENT



- Branchez le pédalier sur l'un des ports USB de votre PC à l'aide du câble amovible USB (1), puis terminez l'installation du pilote.
- Une fois l'installation terminée, cliquez sur Terminer et redémarrez votre ordinateur.

**VOUS ÊTES MAINTENANT PRÊT A JOUER !**

### Remarques sur PC lorsque le pédalier est branché via le câble USB :

- Le pédalier est compatible avec tous les volants du marché dans les jeux acceptant la connexion multi-USB et les pédales séparés.
- Pensez à toujours fermer complètement la fenêtre Contrôleurs de jeu (en cliquant sur OK) ainsi que le Logiciel de calibration du pédalier avant de lancer votre jeu.
- La version de firmware du pédalier apparaît en bas à gauche dans le logiciel de calibration.

## RÉCAPITULATIF DE BRANCHEMENT DU PÉDALIER EN FONCTION DU VOLANT ET DE LA PLATEFORME UTILISÉS

	Branchement du pédalier
Sur CONSOLE DE JEU avec VOLANT THRUSTMASTER	Câble amovible RJ12 (2)
Sur PC avec VOLANT THRUSTMASTER	Câble amovible RJ12 (2) ou Câble amovible USB (1)
Sur PC avec les autres volants du marché	Câble amovible USB (1)

## AVERTISSEMENT



Pour des raisons de sécurité, ne jouez pas pieds nus ou en chaussettes lorsque vous utilisez le pédalier.

**THRUSTMASTER® DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ EN CAS DE BLESSURE SUITE À UNE UTILISATION DU PÉDALIER SANS CHAUSSURES.**



### **Avertissement – Chocs électriques**

- \* Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- \* Respectez les sens de branchement.
- \* Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- \* Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- \* Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- \* Ne démontez jamais le produit (hormis pour les réglages possibles notifiés dans ce manuel), ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.



### **Avertissement – Blessures dues aux mouvements répétitifs**

Jouer avec un pédalier peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations.

Afin d'éviter tout problème :

- \* Évitez les périodes trop longues de jeu (faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu).
- \* Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des jambes ou des pieds, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- \* Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.



### **Avertissement – Risque de pincement au niveau du pédalier lors des phases de jeu**

- \* Laissez le pédalier hors de portée des enfants.
- \* Lors des phases de jeu, ne placez jamais vos doigts (ou autres parties du corps) sur ou à proximité des bras des pédales.

**JAMAIS**



## **AIDES ET ASTUCES DIVERSES (non notifiées dans ce manuel)**

Diverses aides et astuces sont disponibles sur le site <https://support.thrustmaster.com> : cliquez sur **Volants / T-LCM Pedals**.

## **INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE AUX CONSOMMATEURS**

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A., ayant son siège social Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (ci-après « Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défaut matériel et de vice de fabrication, et ce, pour une période de garantie qui correspond au délai pour intenter une action en conformité de ce produit. Dans les pays de l'Union Européenne, ce délai est de deux (2) ans à compter de la délivrance du produit Thrustmaster. Dans les autres pays, la durée de la période de garantie correspond au délai pour intenter une action en conformité du produit Thrustmaster selon la législation en vigueur dans le pays où le consommateur avait son domicile lors de l'achat du produit Thrustmaster (si une telle action en conformité n'existe pas dans ce pays alors la période de garantie est de un (1) an à compter de la date d'achat d'origine du produit Thrustmaster).

Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, d'un remplacement ou d'une remise en état de marche du produit défectueux. Si, pendant la période de garantie, le produit Thrustmaster fait l'objet d'une telle remise en état, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir (cette période court à compter de la demande d'intervention du consommateur ou de la mise à disposition pour remise en état du produit en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention). Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la remise en état de marche ou au remplacement du produit Thrustmaster. Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot exclut toutes garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication (y compris, mais non limitativement, une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou tous autres éléments non-fournis par Guillemot pour ce produit) ; (2) si le produit a été utilisé en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple), (3) en cas de non respect des instructions du Support Technique ; (4) aux logiciels, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique ; (5) aux consommables (éléments à remplacer pendant la durée de vie du produit : piles, coussinets de casque audio, par exemple) ; (6) aux accessoires (câbles, étuis, housses, sacs, dragonnes, par exemple) ; (7) si le produit a été vendu aux enchères publiques.

Cette garantie n'est pas transférable.

Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable dans son pays à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Par exemple, en France, indépendamment de la présente garantie, le vendeur reste tenu de la garantie légale de conformité mentionnée aux articles L. 217-4 à L.217-12 du code de la consommation et de celle relative aux défauts (vices cachés) de la chose vendue, dans les conditions prévues aux articles 1641 à 1648 et 2232 du code civil. La loi applicable (c'est-à-dire la loi française) impose de reproduire les extraits de la loi française suivants :

Article L. 217-4 du code de la consommation :

*Le vendeur livre un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.*

*Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.*

Article L. 217-5 du code de la consommation :

*Le bien est conforme au contrat :*

*1° S'il est propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :*

*- s'il correspond à la description donnée par le vendeur et possède les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;*

*- s'il présente les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;*

*2° Ou s'il présente les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou est propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.*

Article L. 217-12 du code de la consommation :

*L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.*

Article L. 217-16 du code de la consommation :

Lorsque l'acheteur demande au vendeur, pendant le cours de la garantie commerciale qui lui a été consentie lors de l'acquisition ou de la réparation d'un bien meuble, une remise en état couverte par la garantie, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir.

Cette période court à compter de la demande d'intervention de l'acheteur ou de la mise à disposition pour réparation du bien en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention.

Article L. 1641 du code civil:

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article L. 1648 alinéa 1<sup>er</sup> du code civil:

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

### Stipulations additionnelles à la garantie

Pendant la période de garantie, Guillemot ne fournira, en principe, pas de pièce détachée car le Support Technique est seul habilité tant à ouvrir qu'à remettre en état tout produit Thrustmaster (à l'exception des remises en état que le Support Technique demanderait, par instructions écrites, au consommateur d'effectuer -par exemple en raison de la simplicité et de l'absence de confidentialité du processus de remise en état-, en lui fournissant, le cas échéant, la ou les pièces détachées nécessaires).

Compte tenu de ses cycles d'innovation et pour préserver ses savoir-faire et secrets, Guillemot ne fournira, en principe, ni notice de remise en état, ni pièce détachée pour tout produit Thrustmaster dont la période de garantie est expirée.

Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, la présente garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. En aucun cas, Guillemot ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers qui que ce soit de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

### Responsabilité

Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot Corporation S.A. (ci-après « Guillemot ») et ses filiales excluent toute responsabilité pour tous dommages causés par un ou plusieurs des faits suivants: (1) le produit a été modifié, ouvert, altéré, (2) l'irrespect des instructions de montage, (3) l'utilisation inappropriée ou abusive, la négligence, l'accident (un choc, par exemple), (4) l'usure normale du produit, (5) l'utilisation du produit en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple). Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot et ses filiales excluent toute responsabilité pour tout dommage dont la cause n'est pas liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication du produit (y compris, mais non limitativement, tout dommage causé directement ou indirectement par tout logiciel, ou par une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou tous autres éléments non-fournis par Guillemot pour ce produit).

# **THRUSTMASTER®**

## **SUPPORT TECHNIQUE**

<https://support.thrustmaster.com>



## Déclaration de conformité

### UTILISATEURS CANADIENS :

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

## COPYRIGHT

© 2019 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. PlayStation® est une marque déposée de Sony Interactive Entertainment Inc. Windows® est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

## RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



\* Dans l'Union Européenne : En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement. Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

Dans les autres pays : Veuillez vous reporter aux législations locales relatives au recyclage des équipements électriques et électroniques.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de retirer les attaches en plastique et les adhésifs avant d'utiliser le produit.

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

*\*Applicable à l'UE et la Turquie uniquement*

