

## USB Peripheral Sharing

Model: B004-DP2UA2-K



<b>Features</b>	<b>2</b>
<b>Package Contents</b>	<b>3</b>
<b>Optional Accessories</b>	<b>3</b>
<b>Console Requirements</b>	<b>3</b>
<b>Computer Requirements</b>	<b>3</b>
<b>Supported Operating Systems</b>	<b>3</b>
<b>KVM Components</b>	<b>4</b>
<b>Installation</b>	<b>5</b>
<b>KVM Operation</b>	<b>6</b>
<b>Appendix</b>	<b>9</b>
<b>Warranty</b>	<b>12</b>

Español 13

Français 25

Deutsch 37

Italiano 49



*Powering Business Worldwide*

# Features

- Control two DisplayPort™ computers from a single DisplayPort video console
- DisplayPort 1.2 compliant
- Supports MST (Multi-Stream Transport)<sup>1</sup>, enabling multiple monitors to be used via a single DisplayPort connector
- Supports Ultra High Definition (UHD) video resolutions up to 3840 × 2160 @ 60Hz
- Computer selection via remote port selector, hotkeys, and USB mouse<sup>2</sup>
- Mouse port switching functionality allows users accessing the KVM switch with a scroll mouse to switch between ports by double-clicking the mouse's scroll wheel<sup>2</sup>
- Supports DisplayPort Dual Mode (DP++)<sup>3</sup> for directly outputting single-link DVI or HDMI signals via a DisplayPort to HDMI or DVI adapter
- Transmits the monitor's EDID (Extended Display Identification Data) to the connected computers to optimize display resolution
- HDCP-compliant
- Power on detection automatically switches to the next powered-on computer when the currently selected computer is powered off
- Supports 2.1 channel surround sound systems
- Supports HD Audio<sup>4</sup> through DisplayPort playback
- Allows for the focus of the KVM and Audio to be switched independently of each other—for example, you can access one computer while at the same time listening to audio from another computer<sup>4</sup>
- Supports multimedia keyboards, as well as wireless keyboards and mice
- Supports most mouse drivers and multifunction mice
- Mac and Sun keyboard support and emulation<sup>5</sup>
- Add USB 2.0 hub port functionality by connecting a USB hub to the mouse port on the KVM switch<sup>6</sup>
- Bus powered; no external power supply required
- Firmware upgradable
- Auto Scan mode allows you to scan the connected computers without having to manually switch between them
- LEDs provide easy monitoring of the connected computers
- Complete keyboard emulation for error-free booting
- Quick installation without the need for software
- Compatible with Windows®, Mac® and Linux operating systems

<sup>1</sup> MST (Multi-Stream Transport) requires the source computers have a DisplayPort 1.2 compatible graphics card. In addition, the connected monitors must feature DisplayPort output ports for daisy chaining or a DisplayPort MST Hub must be used.

<sup>2</sup> Mouse port switching is only supported when both the KVM's mouse port switching and mouse emulation mode features are enabled, and only 3-key wheel mice are supported.

<sup>3</sup> The connected computers must have DisplayPort Dual Mode (DP++) compatible graphics card to use passive DisplayPort to HDMI or DVI adapters in order to connect a non-DisplayPort monitor. If the connected computer's graphics card is not DP++ compatible, an active DisplayPort to HDMI or DVI adapter is required.

<sup>4</sup> HD audio through DisplayPort cannot be switched independently.

<sup>5</sup> PC keyboard hotkey combinations emulate the special keys on Mac and Sun keyboards. Mac and Sun keyboards work only with Mac and Sun computers.

<sup>6</sup> The use of an external power supply with the connected USB hub is recommended to ensure proper functionality. The KVM's Mouse Emulation Mode must be disabled when connecting a USB hub.

## Package Contents

- B004-DP2UA2-K KVM Switch
- (x2) DisplayPort Monitor Cables
- (x2) USB A/B Device Cables
- (x2) 3.5 mm Stereo Audio Cables
- Remote Port Selector
- Owner's Manual

## Optional Accessories

- B156-002 DisplayPort v1.2 MST Hub – 2-Port
- B156-002-DVI DisplayPort v1.2 to DVI MST Hub – 2-Port
- B156-002-HDMI DisplayPort 1.2 to HDMI MST Hub – 2-Port
- B156-004-HD DisplayPort 1.2 to HDMI MST Hub – 4-Port
- P581-006-V2 DisplayPort 1.2 to DVI Active Adapter Cable – 6 ft.
- P581-006-VGA-V2 DisplayPort 1.2 to VGA Active Adapter Cable – 6 ft.
- P582-006-V2 DisplayPort 1.2 to HD Adapter Cable – 6 ft.
- P582-006-V2-ACT DisplayPort 1.2 to HD Active Adapter Cable – 6 ft.
- U222-004-R 4-Port USB 2.0 Ultra Compact Hub
- U222-007-R 7-Port USB 2.0 Hub
- U222-010-R 10-Port USB 2.0 Hub

## Console Requirements

- A DisplayPort monitor capable of supporting the highest resolution out of any computer in the installation
- USB mouse and keyboard
- Speakers with a 3.5 mm male connector (if using speaker functionality)

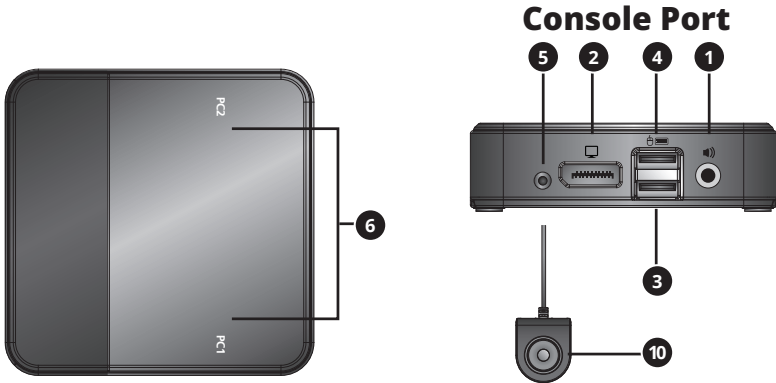
## Computer Requirements

- DisplayPort audio/video port
- USB port
- 3.5 mm audio jack (if using speaker functionality)

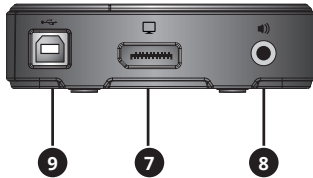
## Supported Operating Systems

OS	Version
Windows	2000 and higher
Mac	OS 9.0 and higher
Linux RedHat	6.0 and higher
Linux SuSE	8.2 and higher
Linux Mandriva (Mandrake)	9.0 and higher
UNIX AIX	4.3 and higher
UNIX FreeBSD	3.51 and higher
Novell Netware	5.0 and higher
DOS	6.2 and higher

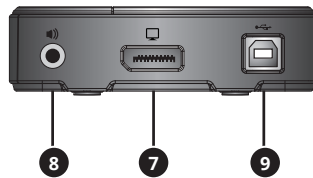
# KVM Components



## Computer Port 1



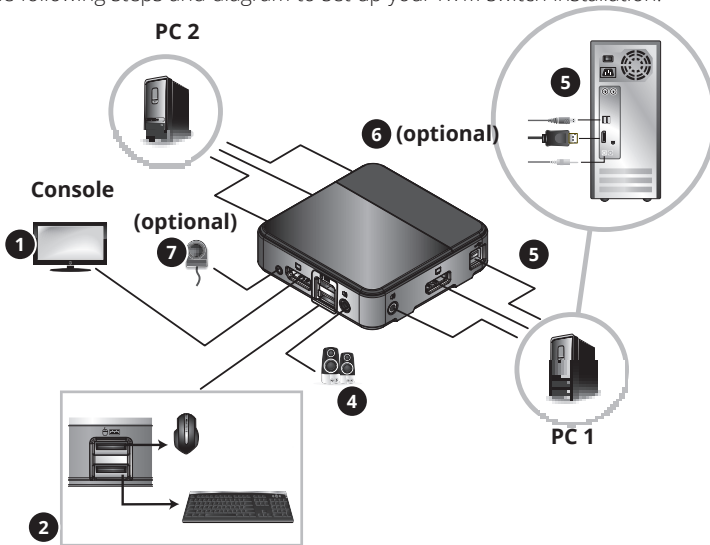
## Computer Port 2



No.	Component	Description
1	Console Audio Port	Connects to the console 3.5 mm stereo speakers.
2	Console Monitor Port	Connects to the console DisplayPort monitor.
3	Console Keyboard Port	Connects to the console USB keyboard.
4	Console Mouse Port	Connects to the console USB mouse. The console mouse port can also be connected to a USB 2.0 hub to add hub functionality.
5	Remote Port Selector Jack	Connects to the included remote port selector unit.
6	Port LEDs	<ul style="list-style-type: none"> <li>The LED illuminates to indicate the corresponding computer port is selected and has the KVM focus.</li> <li>The LED flashes to indicate the corresponding computer port is being scanned via the Auto Scan function.</li> <li>The LED is off when the corresponding computer port is not selected.</li> </ul>
7	Computer Monitor Port	Connects to a computer's DisplayPort output port.
8	Computer Audio Port	Connects to a computer's 3.5 mm stereo audio speaker port.
9	Computer USB Keyboard / Mouse Port	Connects to a computer's USB port.
10	Remote Port Selector Pushbutton	When the Remote Port Selector is connected, press this button to toggle the KVM and audio focus between the connected computers.

# Installation

Refer to the following steps and diagram to set up your KVM switch installation.



## Notes:

- Before making any connections, make sure power to all devices being connected to the KVM switch is turned off. Unplug the power cords of any computers that have the Keyboard Power On function.
- It is recommended that the total length between the console monitor and connected computers (including the KVM) not exceed 10 ft. (3 m).

- 1 Connect your monitor to the DisplayPort console port on the KVM switch.

**Note:** You can connect a DVI, HDMI or VGA monitor using a DisplayPort to DVI, HDMI or VGA adapter (see the **Features** and **Optional Accessories** sections of this manual for details).

OR

If the computers you are connecting have graphics cards that support Multi-Stream Transfer (MST), and you wish to connect multiple monitors, you can connect an MST Hub to the DisplayPort console port on the KVM switch. You can then connect multiple monitors to the monitor ports on the MST hub, and use the computer's graphics card display settings to customize how video is displayed. This can also be achieved without an MST hub when using DisplayPort monitors that feature MST input and output ports for chaining multiple monitors together.

- 2 Connect your USB keyboard and mouse into the corresponding USB console ports of the KVM switch (the console mouse port is on top, and keyboard port on bottom).

- 3 **Optional** – A USB hub can be connected to the USB console mouse port, allowing you to add multiple USB peripherals to your installation.

**Note:** To ensure proper functionality, use a hub with an external power supply. Also, the KVM's Mouse Emulation Mode must be disabled (see the **Hotkey** section of this manual for details) when connecting a hub.

- 4 Connect your speakers to the console audio jack on the KVM switch.

- 5 Connect a set of computer monitor, keyboard/mouse and audio ports on the KVM switch to a computer using the included DisplayPort, USB and 3.5 mm stereo audio cables.

- 6 **Optional** – Repeat step 5 to connect a second computer.

- 7 **Optional** – Connect the Remote Port Selector to the corresponding 3.5 mm jack on the KVM switch.

- 8 Turn on the power to all connected devices. The KVM switch focus will automatically switch to the first computer that is powered on.

# KVM Operation

There are three ways of accessing computers and devices connected to the KVM switch.

1. Remote Port Selector
2. Mouse port switching functionality
3. Keyboard Hotkeys

## Notes:

- When switching ports, wait a few seconds for the selected computer's video to display on the console monitor prior to switching ports again.
- Do not switch port when a USB peripheral device is in operation.

## Remote Port Selector

Press the button on the remote port selector to toggle both KVM and audio focus between ports.

## Mouse Port Switching Functionality

**Note:** Mouse port switching is disabled by default and must be enabled via keyboard hotkey command. In addition, this function is only supported when the KVM's mouse emulation mode is enabled, which is also disabled by default (see the **Hotkey** section for details). Only 3-key wheel mice are supported.

When enabled, the *Mouse Port Switching Functionality* allows users with scroll mice to simultaneously switch the focus of the KVM and Audio between ports by double-clicking the scroll wheel on their mouse.

## Keyboard Hotkeys

Hotkeys allow you to switch functionality focus between ports using only the keyboard, as well as perform other functions on the KVM switch. All hotkey commands start by pressing the [Scroll Lock] key twice and are followed by one or more keys pressed. For example, to toggle both KVM and Audio focus between ports, one would press [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter].

### Alternate Hotkey Preceding Sequence

By default, hotkey sequences start by hitting the [Scroll Lock] key twice; however, if using [Scroll Lock] conflicts with other programs on the connected computers, you can change this to use the [Ctrl] key instead. You can change the hotkey preceding sequence in two ways:

1. Press [Scroll Lock] [Scroll Lock] [x] [Enter] to switch to the [Ctrl] key. Pressing [Ctrl] [Ctrl] [x] [Enter] will switch the hotkey preceding sequence back to [Scroll Lock].

OR

2. With the remote port selector connected to the KVM, press and hold the selector button for three seconds to toggle between the two hotkey preceding sequences.

# KVM Operation

## Hotkey Command Summary Table

The following table lists the keyboard hotkey commands available for use on the KVM switch.

Hotkey Preceding Sequence	Hotkey Command	Function
[Scroll Lock] [Scroll Lock]  OR  [Ctrl] [Ctrl]	[Enter]	Switches both KVM and Audio focus between ports.
	[k] [Enter]	Switches only the KVM focus between ports.
	[s] [Enter]	Switches only the Audio focus between ports.
	[a] [Enter] [n]	Initiates an Auto Scan at specified intervals, with [n] being either 1, 2, 3, or 4. (1 = 3 seconds, 2 = 5 seconds, 3 = 10 seconds, 4 = 20 seconds) Press the [Esc] or [Spacebar] key during an Auto Scan to stop scanning on the currently selected port.
	[x] [Enter]	Toggles the hotkey preceding sequence between [Scroll Lock] and [Ctrl].
	[m] [Enter]	Enables/Disables the Mouse Emulation function. This function is enabled by default.
	[w] [Enter]	Enables/Disables the Mouse Port Switching function. This function is disabled by default.
	[F2] [Enter]	Activates Mac keyboard mapping.
	[F3] [Enter]	Activates Sun keyboard mapping.
	[F10] [Enter]	Auto detects the keyboard operating platform.
	[F4] [Enter]	Lists the current switch settings. To perform this hotkey, you must first have a text editor or word processor (such as Microsoft Word) open, with the cursor in the page window. Upon performing this hotkey, the KVM's current settings will be displayed.
	[F5] [Enter]	Performs a USB keyboard and mouse reset.
	[e] [Enter]	Enables/Disables the Power On Detection feature. This function is enabled by default.
	[r] [Enter]	Resets hotkeys to the default setting.
	[u][p][g][r] [a][d][e]	Causes the KVM to enter into Firmware Upgrade mode.
	[F6], [nn], [Enter]	Sets the keyboard language layout, with [nn] being a two digit number that represents the desired language code. (33 = U.S. English (Default), 15 = Japanese, 08 = French, 09 = German)
	[q], [n], [Enter]	Enables/Disables monitor redetection, with [n] being either Computer Port 1 or 2. This function is disabled by default. Enabling it can help if you are experiencing issues with your display.

# KVM Operation

## Firmware Upgrade

As firmware upgrades become available, they can be found at [TrippLite.Eaton.com/support](http://TrippLite.Eaton.com/support). The *Firmware Upgrade Utility* comes with the firmware upgrade file built-in. To upgrade the firmware of your KVM switch, follow the steps below:

- 1 From a computer that is not part of your KVM installation, go to [TrippLite.Eaton.com/support](http://TrippLite.Eaton.com/support) and download the firmware upgrade file for your KVM switch.
- 2 The next step is to enter the KVM into firmware upgrade mode, of which there are two ways:
  - Disconnect the KVM switch from the console, all computers, and any accessories (e.g. USB Hub). Press and hold the selector button on the remote port selector. While continuing to hold the button down, connect the computer you used to download the firmware upgrade file to one of the USB computer ports on the KVM.

OR

- Connect the computer you used to download the firmware upgrade file to one of the USB computer ports on the KVM switch. Enter the KVM into firmware upgrade mode by pressing the [Scroll Lock] [Scroll Lock] [u] [p] [g] [r] [a] [d] [e] hotkey command.
- 3 The KVM now enters Firmware Upgrade Mode, with the Port LEDs flashing to indicate the unit is in Firmware Upgrade Mode.  
**Note:** *While the KVM is in Firmware Upgrade Mode, normal keyboard and mouse functions are suspended. You must complete the firmware upgrade or exit Firmware Upgrade Mode to regain normal control of the console.*
  - 4 Run the Firmware Upgrade Package file. The Firmware Upgrade Utility Welcome screen appears.
  - 5 Read the License Agreement, clicking the *I Agree* button to proceed.
  - 6 Click *Next* to continue. The Firmware Upgrade Utility main screen appears. All the devices capable of being upgraded are listed in the Devices List panel.
  - 7 Select your device. Its description appears in the Device Description panel. Click *Next* to perform the upgrade.
  - 8 As the upgrade proceeds, status messages appear in the Status Messages panel and the progress towards completion is shown in the Progress bar.
  - 9 After the upgrade has completed, a screen appears to inform you that procedure was successful. Click *Finish* to close the Firmware Upgrade Utility.

## Upgrade Failed

If the Upgrade Succeeded screen does not appear, it means the upgrade failed to complete successfully. If this occurs, do the following:










- 1 Disconnect the USB cable from the connected computer.
- 2 Press and hold the Remote Port Selector's pushbutton. While still holding the pushbutton, reconnect the KVM cable's USB connectors to the computer.
- 3 Follow steps 3 to 9 of the **Firmware Upgrade** section again.

# Appendix

## Mac Keyboard Emulation

The PC compatible (101/104 key) keyboard can emulate the functions of the Mac keyboard using the PC keystrokes in the table below.

**Note:** When more than one key is required on the PC Keyboard to emulate the Mac keyboard, press and release the first key, then press and release the second key.






PC Keyboard	Mac Keyboard
[Shift]	[Shift]
[Ctrl]	[Ctrl]
	
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Alt]	[Alt]
[Print Screen]	[F13]
[Scroll Lock]	[F14]
	[=]
[Enter]	[Return]
[Backspace]	[Delete]
[Insert]	[Help]
[Ctrl], 	[F15]
	[Compose]

# Appendix

## Sun Keyboard Emulation

The PC compatible (101/104 key) keyboard can emulate the functions of the Sun keyboard using the PC keystrokes in the table below.

**Note:** When more than one key is required on the PC Keyboard to emulate the Sun keyboard, press and release the first key, then press and release the second key.

PC Keyboard	Sun Keyboard
[Ctrl], [T]	[Stop]
[Ctrl], [F2]	[Again]
[Ctrl], [F3]	[Props]
[Ctrl], [F4]	[Undo]
[Ctrl], [F5]	[Front]
[Ctrl], [F6]	[Copy]
[Ctrl], [F7]	[Open]
[Ctrl], [F8]	[Paste]
[Ctrl], [F9]	[Find]
[Ctrl], [F10]	[Cut]
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Ctrl], [H]	[Help]
	

# Appendix

## Factory Default Settings

Setting	Default
Hotkey Preceding Sequence	[Scroll Lock], [Scroll Lock]
Auto Scan Interval	5 seconds
Keyboard Operating Platform	PC Compatible
Mouse Emulation	Enabled
Mouse Port Switching	Disabled
Power On Detection	Enabled

## Specifications

Feature	Specification
# of Computer Ports	2
Port Selection	Hotkeys, Remote Port Selector, Mouse Switching Function*
Console Keyboard/Mouse Ports	(x2) USB-B (Female)
Console Video Port	DisplayPort (Female)
Console Speaker Port	3.5 mm (Female)
Computer Ports	(x2) DisplayPort (Female), (x2) USB-B (Female), (x2) 3.5 mm (Female)
USB 2.0 Hub Ports	USB Mouse Port can be used to connect a USB Hub (see <b>Installation</b> section for details)
Keyboard/Mouse Emulation	USB
Max Video Resolution	3840 x 2160 @ 60Hz
Operating Temperature	32° to 122°F / 0° to 50°C
Storage Temperature	-4° to 140°F / -20° to 60°C
Humidity	0 to 80% RH, Non-Condensing
Unit Dimensions (H x W x D)	1.1 x 3.7 x 3.7 in. / 268 x 930 x 937 mm
Unit Weight	0.26 lb. / 0.12 kg

\* Mouse port switching is disabled by default and must be enabled via keyboard hotkey command. In addition, it is only supported when the KVM's mouse emulation mode is enabled, which is enabled by default (see the **Hotkey** section for details). Only 3-key wheel mice are supported.

# Warranty

## 3-YEAR LIMITED WARRANTY

We warrant our products to be free from defects in materials and workmanship for a period of three (3) years from the date of initial purchase. Our obligation under this warranty is limited to repairing or replacing (at its sole option) any such defective products. Visit [TrippLite.Eaton.com/support/product-returns](http://TrippLite.Eaton.com/support/product-returns) before sending any equipment back for repair. This warranty does not apply to equipment which has been damaged by accident, negligence or misapplication or has been altered or modified in any way.

EXCEPT AS PROVIDED HEREIN, WE MAKE NO WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Some states do not permit limitation or exclusion of implied warranties; therefore, the aforesaid limitation(s) or exclusion(s) may not apply to the purchaser.

EXCEPT AS PROVIDED ABOVE, IN NO EVENT WILL WE BE LIABLE FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF THIS PRODUCT, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Specifically, we are not liable for any costs, such as lost profits or revenue, loss of equipment, loss of use of equipment, loss of software, loss of data, costs of substitutes, claims by third parties, or otherwise.

## WEEE Compliance Information for Customers and Recyclers (European Union)



Under the Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Directive and implementing regulations, when customers buy new electrical and electronic equipment from Eaton, they are entitled to:

- Send old equipment for recycling on a one-for-one, like-for-like basis (this varies depending on the country)
- Send the new equipment back for recycling when this ultimately becomes waste

## FCC Notice, Class B

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this equipment not expressly approved by Eaton could void the user's authority to operate this equipment.

Eaton has a policy of continuous improvement. Specifications are subject to change without notice.



Eaton  
1000 Eaton Boulevard  
Cleveland, OH 44122  
United States  
[Eaton.com](http://Eaton.com)

© 2024 Eaton  
All Rights Reserved  
Publication No. 23-09-102 / 93-353A\_RevD  
February 2024



Eaton is a registered trademark.

All trademarks are property of their respective owners.

**Compartido de Periféricos USB**

Modelo: B004-DP2UA2-K



<b>Características</b>	<b>14</b>
<b>Contenido del Empaque</b>	<b>15</b>
<b>Accesorios Opcionales</b>	<b>15</b>
<b>Requerimientos de la Consola</b>	<b>15</b>
<b>Requerimientos de la Computadora</b>	<b>15</b>
<b>Sistemas Operativos Permitidos</b>	<b>15</b>
<b>Componentes del KVM</b>	<b>16</b>
<b>Instalación</b>	<b>17</b>
<b>Operación del KVM</b>	<b>18</b>
<b>Apéndice</b>	<b>21</b>
<b>Garantía</b>	<b>24</b>

English 1

Français 25

Deutsch 37

Italiano 49



*Powering Business Worldwide*

# Características

- Controle dos computadoras DisplayPort™ desde una sola consola de video DisplayPort
- Cumple con DisplayPort 1.2
- Soporta MST (Multi-Stream Transport)<sup>1</sup>, permitiendo que múltiples monitores sean usados mediante un solo conector DisplayPort
- Soporta resoluciones de video de Ultra Alta Definición (UHD) hasta 3840 × 2160 @ 60Hz
- Selección de computadora mediante selector remoto de puerto, teclas rápidas y mouse USB<sup>2</sup>
- La funcionalidad de conmutación de puerto con el mouse permite al usuario acceder al KVM con un mouse de rueda para cambiar entre puertos haciendo doble click en la rueda del mouse<sup>2</sup>
- Soporta DisplayPort de Modo Dual (DP++)<sup>3</sup> para emitir directamente señales DVI de conexión única o HDMI mediante un adaptador DisplayPort a HDMI o DVI
- Transmite el EDID (Datos Extendidos de Identificación de Pantalla) del monitor a las computadoras conectadas para optimizar la resolución de la pantalla
- Compatible con HDCP
- La Detección de encendido conmuta automáticamente a la siguiente computadora encendida cuando se ha apagado la computadora seleccionada
- Soporta sistemas de sonido envolvente de 2.1 canales
- Soporta Audio HD<sup>4</sup> a través de un respaldo DisplayPort
- Permite que el KVM y el Audio puedan activarse independientemente uno del otro—por ejemplo, puede acceder a una computadora mientras que al mismo tiempo escuchar audio desde otra computadora<sup>4</sup>
- Soporta teclados multimedia, así como teclados y mouses inalámbricos
- Soporta la mayoría de los controladores de mouse y mouses de función múltiple
- Soporte y emulación de teclado Sun y Mac<sup>5</sup>
- Agregue la funcionalidad de puerto de hub USB 2.0 conectando un hub USB al puerto del mouse en el KVM<sup>6</sup>
- Se alimenta por bus; no se necesita fuente alimentación externa.
- Firmware actualizable
- El modo de Escaneo Automático permite la exploración de las computadoras conectadas sin tener que conmutar manualmente entre ellas
- Los LEDs proporcionan un fácil monitoreo de las computadoras conectadas
- Emulación completa de teclado para inicialización libre de errores
- Rápida instalación sin la necesidad de software
- Compatible con sistemas operativos Windows®, Mac® y Linux

<sup>1</sup> MST (Multi-Stream Transport) requiere que las computadoras fuente tengan una tarjeta gráfica compatible con DisplayPort 1.2. Además, los monitores conectados deben contar con puertos DisplayPort de salida para encadenarse o debe usarse Hub MST DisplayPort.

<sup>2</sup> Solo se permite la alternancia de puertos por mouse cuando están activos la conmutación del puerto con mouse en el KVM y el modo de emulación de mouse y solamente se permiten mouses con 3 teclas con rueda.

<sup>3</sup> A fin de conectar un monitor sin DisplayPort, las computadoras conectadas deben tener tarjeta gráfica compatible con DisplayPort Dual Mode (DP++) para usar adaptadores pasivos de DisplayPort a HDMI o DVI. Si la tarjeta gráfica de la computadora no es compatible con DP++, se requiere un adaptador activo de DisplayPort a HDMI o DVI.

<sup>4</sup> El audio HD mediante DisplayPort no puede alternarse independientemente.

<sup>5</sup> Las combinaciones de teclas rápidas de teclado de PC emulan las teclas especiales en teclados de Mac y Sun. Los teclados de Mac y Sun solo funcionan con computadoras Mac y Sun.

<sup>6</sup> Para asegurar un funcionamiento adecuado se recomienda el uso de una fuente de alimentación externa con el hub USB conectado. Cuando se conecte en hub USB debe desactivarse el Modo de Emulación de Mouse del KVM.

## Contenido del Empaque

- KVM B004-DP2UA2-K
- (x2) Cables para Monitor DisplayPort
- (x2) Cables para Dispositivos USB A/B
- (x2) Cables de Audio Estéreo de 3.5 mm
- Selector Remoto de Puerto
- Manual del Propietario

## Accesorios Opcionales

- Hub MST DisplayPort v1.2 B156-002 – 2 Puertos
- Hub MST DisplayPort v1.2 a DVI B156-002-DVI – 2 Puertos
- Hub MST DisplayPort 1.2 a HDMI B156-002-HDMI – 2 Puertos
- Hub MST DisplayPort 1.2 a HDMI B156-004-HDMI – 4 Puertos
- Cable Adaptador Activo de DisplayPort 1.2 a DVI P581-006-V2 – 1.83 m [6 pies]
- Cable Adaptador Activo de DisplayPort 1.2 a VGA P581-006-VGA-V2 – 1.83 m [6 pies]
- Cable Adaptador de DisplayPort 1.2 a HD P582-006-V2 – 1.83 m [6 pies]
- Cable Adaptador Activo de DisplayPort 1.2 a HD P582-006-V2-ACT – 1.83 m [6 pies]
- Hub Ultra Compacto USB 2.0 de 4 Puertos U222-004-R
- Hub de 7 puertos USB 2.0 U222-007-R
- Hub USB 2.0 de 10 puertos U222-010-R

## Requerimientos de la Consola

- Un monitor DisplayPort capaz de soportar la mayor resolución de cualquier computadora en la instalación
- Teclado y mouse USB
- Bocinas con un conector macho de 3.5 mm (si se usa la funcionalidad de bocinas)

## Requerimientos de la Computadora

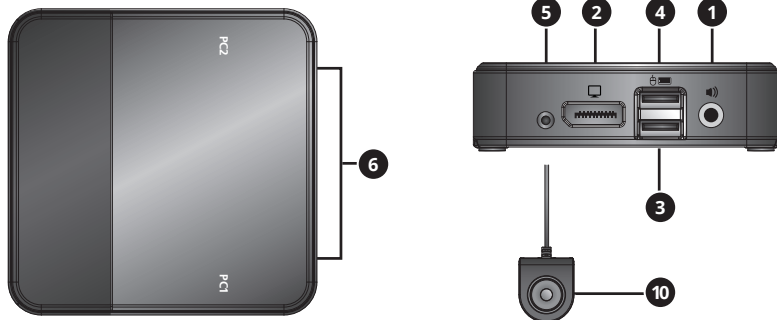
- Puerto de audio/video DisplayPort
- Puerto USB
- Conector de audio de 3.5 mm (si se usa la funcionalidad de bocinas)

## Sistemas Operativos Permitidos

OS	Versión
Windows	2000 y superior
Mac	OS 9.0 y superior
Linux RedHat	6.0 y superior
Linux SuSE	8.2 y superior
Linux Mandriva (Mandrake)	9.0 y superior
UNIX AIX	4.3 y superior
UNIX FreeBSD	3.51 y superior
Novell Netware	5.0 y superior
DOS	6.2 y superior

# Componentes del KVM

## Puerto de Consola



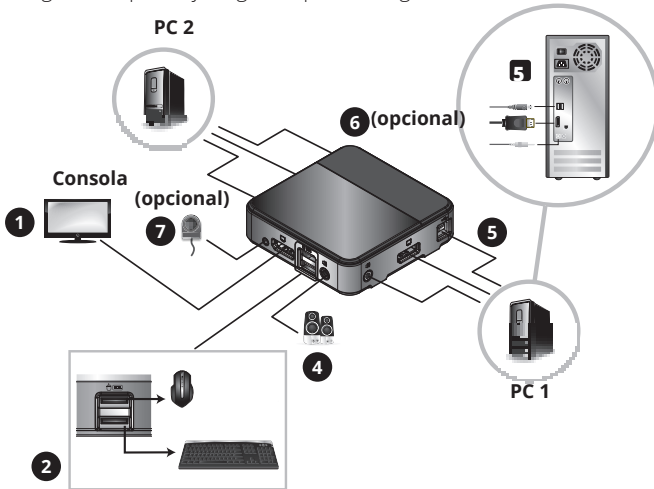
## Puerto de Computadora 1 Puerto de Computadora 2



Nº.	Componente	Descripción
1	Puerto de Audio de la Consola	Conecta las bocinas estéreo de 3.5 mm a la consola.
2	Puerto de Monitor de la Consola	Conecta al monitor DisplayPort de la consola.
3	Puerto para el Teclado de la Consola	Se conecta al teclado USB de la consola.
4	Puerto de Mouse de la Consola	Se conecta al mouse USB de la consola. El puerto de mouse de la consola puede también conectarse a un hub USB 2.0 para agregar funcionalidad de hub.
5	Enchufe del Selector Remoto de Puerto	Se conecta a la unidad remota de selector de puerto incluida.
6	LEDs de Puerto	<ul style="list-style-type: none"> <li>El LED se enciende para indicar que el puerto correspondiente de la computadora está seleccionado y tiene la atención del KVM.</li> <li>El LED destella para indicar que el puerto correspondiente de computadora está siendo explorado mediante la función de Escaneo Automático.</li> <li>El LED está apagado cuando el puerto correspondiente de computadora no está seleccionado.</li> </ul>
7	Puerto de Monitor de Computadora	Se conecta a una computadora con puerto de salida DisplayPort.
8	Puerto de Audio de la Computadora	Se conecta a un puerto de bocinas de audio estéreo de 3.5 mm de la computadora.
9	Puerto USB de Computadora para Teclado / Mouse	Se conecta a un puerto USB de la computadora
10	Botón de Presión de Selector Remoto de Puerto	Cuando esté conectado el Selector Remoto de Puerto, oprima este botón para alternar la atención del KVM y audio entre las computadoras conectadas.

# Instalación

Refiérase a los siguientes pasos y diagrama para configurar la instalación de su KVM.



## Notas:

- Antes de efectuar cualquier conexión, cerciórese que estén apagados todos los dispositivos que se estén conectando al KVM. Desconecte los cables de alimentación de cualquier computadora que tenga la función de encendido de teclado.
- Es recomendable que la longitud total entre el monitor de la consola y la computadora conectada (incluyendo el KVM) no exceda 3.05 m [10 pies].

- 1 Conecte su monitor al puerto de consola DisplayPort en el KVM.

**Nota:** Puede conectar un monitor DVI, HDMI o VGA usando un adaptador DisplayPort a DVI, HDMI o VGA (para detalles, vea las secciones de **Características** y **Accesorios Opcionales** en este manual).

○

Si las computadoras que está conectando tienen tarjetas gráficas que soporten Multi-Stream Transfer (MST) y usted desea conectar múltiples monitores, puede conectar un Hub MST al puerto de consola DisplayPort en el KVM. Entonces puede conectar múltiples monitores en los puertos de monitor en el hub MST y usar las configuraciones de pantalla de la tarjeta gráfica de la computadora para personalizar cómo se muestra el video. Esto también puede conseguirse sin un hub MST usando monitores DisplayPort que cuenten con puertos de entrada y salida MST para encadenar múltiples monitores entre sí.

- 2 Conecte su teclado y mouse USB en los puertos USB correspondientes de la consola del KVM (el puerto de mouse de la consola está en la parte superior y el puerto del teclado en la parte inferior).
- 3 **Opcional** – Puede conectarse un hub USB al puerto de mouse de la consola, permitiéndole agregar múltiples periféricos USB a su instalación.  
**Nota:** Para asegurar la funcionalidad correcta, use un hub con alimentación externa de energía. Además, al conectar un hub debe estar deshabilitado el Modo de Emulación de Mouse del KVM (para detalles, vea la sección de **Teclas Rápidas** de este manual).
- 4 Conecte sus bocinas al conector de audio de la consola en el KVM.
- 5 Conecte un juego de puertos de monitor teclado/mouse y audio de una computadora en el KVM a una computadora usando los cables DisplayPort, USB y audio estéreo de 3.5 mm incluidos.
- 6 **Opcional** – Para conectar una segunda computadora, repita el paso 5.
- 7 **Opcional** – Conecte el Selector Remoto de Puerto al conector de 3.5 mm correspondiente en el KVM.
- 8 Encienda todos los dispositivos conectados. La atención del KVM conmutará automáticamente a la primera computadora que esté encendida.

# Operación del KVM

Hay tres formas de acceder a las computadoras y dispositivos conectados al KVM.

1. Selector Remoto de Puerto
2. Funcionalidad de conmutación del puerto de mouse
3. Teclas Rápidas de Teclado

## Notas:

- Al alternar puertos, espere algunos segundos para que el video de la computadora se muestre en el monitor de la consola antes de alternar puertos nuevamente.
- No alterne el puerto cuando un dispositivo periférico esté en operación.

## Selector Remoto de Puerto

Oprima el botón en el selector remoto de puerto para alternar entre puertos del KVM y el audio.

## Funcionalidad de Conmutación del Puerto de Mouse

**Nota:** La conmutación del puerto del mouse está desactivada por defecto y debe ser activada mediante una orden de tecla rápida de teclado. Además, esta función es solo permitida cuando está activado el modo de emulación de mouse del KVM, que está también desactivada de fábrica (para detalles, vea la sección **Tecla Rápida**). Solo soporta mouse de tres teclas con rueda.

Cuando está activada, la *Funcionalidad de Conmutación de Puerto del Mouse* permite a los usuarios con mouse de rueda alternar simultáneamente KVM y Audio entre puertos haciendo doble click en la rueda en su mouse.

## Teclas Rápidas de Teclado

Las Teclas Rápidas le permiten alternar la funcionalidad entre puertos usando solo el teclado, así como ejecutar otras funciones en el KVM. Todas las órdenes de tecla rápida inician oprimiendo dos veces la tecla [Scroll Lock] y seguido por la presión de una o más teclas. Por ejemplo, para alternar KVM y Audio entre puertos, debe presionar [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter].

## Secuencia de Precedencia de Teclas Rápidas de Alternancia

De fábrica, las secuencias de tecla rápida inician tocando dos veces la tecla [Scroll Lock]; no obstante, si se usa [Scroll Lock] entra en conflicto con otros programas en las computadoras conectadas, puede cambiar esto usando en su lugar la tecla [Ctrl]. Puede cambiar la tecla rápida precediendo la secuencia en dos formas:

1. Oprima [Scroll Lock] [Scroll Lock] [x] [Enter] para cambiar a la tecla [Ctrl]. Oprimir [Ctrl] [Ctrl] [x] [Enter] cambiará la tecla rápida precediendo la secuencia nuevamente a [Scroll Lock].
- 0
2. Con el selector remoto de puerto conectado al KVM, oprima y sostenga por tres segundos el botón del selector para alternar entre las dos secuencias precedentes de teclas rápidas.

# Operación del KVM Continuación

## Tabla Resumen de Comandos de Teclas Rápidas

La siguiente tabla lista los comandos de teclas rápidas disponibles para uso en el KVM.

Secuencia de Precedencia de Teclas Rápidas	Comando de Tecla Rápida	Función
	[Enter]	Alterna el KVM y audio entre puertos.
	[k] [Enter]	Alterna solo el KVM entre puertos.
	[s] [Enter]	Alterna solo el Audio entre puertos.
	[a] [Enter] [n]	Inicia una Escaneo Automático a intervalos especificados, con [n] siendo 1, 2, 3 o 4. (1 = 3 segundos, 2 = 5 segundos, 3 = 10 segundos, 4 = 20 segundos) Oprima la tecla [Esc] o [Spacebar] durante una Escaneo Automático para detener la exploración en el puerto actualmente seleccionado.
	[x] [Enter]	Cambia la combinación precedente de las teclas entre [Scroll Lock] y [Ctrl].
	[m] [Enter]	Activa/Desactiva la función de Emulación de Mouse. Esta función está activada de fábrica.
	[w] [Enter]	Activa/Desactiva la función de Alternancia de Puerto de Mouse. Esta función está desactivada de fábrica.
	[F2] [Enter]	Activa el mapeo de teclado Mac.
	[F3] [Enter]	Activa el mapeo de teclado Sun.
	[F10] [Enter]	Detecta automáticamente la plataforma de operación del teclado.
[Scroll Lock] [Scroll Lock]  ○  [Ctrl] [Ctrl]	[F4] [Enter]	Lista los parámetros actuales del KVM. Para ejecutar esta tecla rápida, debe tener abierto primero un editor de texto o procesador de palabras (como Microsoft Word), con el cursor en la ventana de la página. Una vez ejecutada esta tecla rápida, se mostrarán los parámetros actuales del KVM.
	[F5] [Enter]	Ejecuta una restauración del teclado y mouse USB.
	[e] [Enter]	Activa/Desactiva la característica de Detección de Encendido. Esta función está activada de fábrica.
	[r] [Enter]	Restaura las teclas rápidas a la configuración predeterminada.
	[u][p][g][r] [a][d][e]	Hace que el KVM ingrese en el modo de Actualización de Firmware.
	[F6], [nn], [Enter]	Configura la distribución de idioma del teclado, con [nn] que es un número de dos dígitos que representa el código del idioma deseado. (33 = Ingles U.S. (Predeterminado), 15 = Japonés, 08 = Francés, 09 = Alemán)
	[q], [n], [Enter]	Activa / Inactiva la redetección del monitor, siendo [n] el Puerto 1 o 2 de la Computadora. Esta función está desactivada de forma predeterminada. Activarla puede ayudar si está experimentando problemas con su pantalla.

# Operación del KVM Continuación

## Actualización de Firmware

Conforme están disponibles actualizaciones del Firmware, pueden encontrarse en [Triplite.Eaton.com/support](http://Triplite.Eaton.com/support). La *Utilidad de Actualización de Firmware* viene con el archivo incorporado de Actualización de Firmware. Para actualizar el firmware de su KVM, ejecute los pasos siguientes:

- 1 Desde una computadora que no es parte de la instalación de su KVM, vaya a [Triplite.Eaton.com/support](http://Triplite.Eaton.com/support) y descargue el archivo de Actualización de Firmware para su KVM.
- 2 El siguiente paso es ingresar el KVM en el modo de Actualización de Firmware, del cual existen dos modos.
  - Desconecte el KVM de la consola, todas las computadoras y cualquier accesorio (p.e. Hub USB). Oprima y sostenga el botón selector en el selector remoto del puerto. Mientras continúa oprimiendo el botón, conecte la computadora que usó para descargar el archivo de Actualización de Firmware a uno de los puertos USB de computadora el KVM.
- 0
  - Conecte la computadora que usó para descargar el archivo de Actualización de Firmware a uno de los puertos USB de computadora el KVM. Ingrese el KVM en el modo de Actualización de Firmware oprimiendo el comando de tecla rápida [Scroll Lock] [Scroll Lock] [u] [p] [g] [r] [a] [d] [e].
- 3 Ahora el KVM ingresa al Modo de Actualización de Firmware, con los LEDs de Puerto destellando para indicar que la unidad está en Modo de Actualización de Firmware.  
**Nota:** *Mientras el KVM está en Modo de Actualización de Firmware, están suspendidas las funciones normales del teclado y del mouse. Debe completar la Actualización de Firmware o salir del Modo de Actualización de Firmware para retomar el control de la consola.*
- 4 Corra el archivo del Paquete de Actualización de Firmware. Aparece la ventana de Bienvenida a la Herramienta de Actualización de Firmware.
- 5 Lea el Acuerdo de Licencia, haga click en el botón *Acepto* para proceder.
- 6 Para continuar haga click en *Siguiente*. Aparece la ventana principal de la Herramienta de Actualización de Firmware. Todos los dispositivos capaces de ser actualizados están listados en el panel de Lista de Dispositivos.
- 7 Seleccione su dispositivo. Su descripción aparece en el panel de Descripción de Dispositivo. Para ejecutar la actualización haga click en *Siguiente*.
- 8 Según avance la actualización, aparecen mensajes del estado en el panel de Mensaje del Estado y el avance hacia el final se muestra en la barra de Avance.
- 9 Después de completada la actualización, aparece una pantalla para informarle que el proceso fue exitoso. Para cerrar la Herramienta de Actualización de Firmware, haga click en *Terminar*.

## Actualización Fallida

Si no aparece la pantalla de Actualización Exitoso, significa que la actualización falló en completarse con éxito. Si esto ocurre, haga lo siguiente:










- 1 Desconecte el cable USB de la computadora conectada.
- 2 Oprima y sostenga el botón del Selector Remoto del Puerto. Mientras sostiene aún el botón, reconecte los conectores USB del cable del KVM a la computadora.
- 3 Siga nuevamente los pasos 3 al 9 de la sección **Actualización de Firmware**.

# Apéndice

## Emulación de Teclado Mac

El teclado compatible con PC (101/104 teclas) puede emular las funciones del Teclado Mac usando las secuencias de teclado de PC en la tabla siguiente.

**Nota:** Cuando se requiere más de una tecla en el teclado de PC para emular el teclado Mac, oprima y suelte la primera tecla, después oprima y suelte la segunda tecla.







Teclado PC	Teclado Mac
[Shift]	[Shift]
[Ctrl]	[Ctrl]
	
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Alt]	[Alt]
[Print Screen]	[F13]
[Scroll Lock]	[F14]
	[=]
[Enter]	[Return]
[Backspace]	[Delete]
[Insert]	[Help]
[Ctrl], 	[F15]
	[Compose]

# Apéndice

## Emulación de Teclado Sun

El teclado compatible con PC (101/104 teclas) puede emular las funciones del Teclado Sun usando las secuencias de teclado de PC en la tabla siguiente.

**Nota:** Cuando se requiere más de una tecla en el teclado de PC para emular el teclado Sun, oprima y suelte la primera tecla, después oprima y suelte la segunda tecla.

PC Keyboard	Sun Keyboard
[Ctrl], [T]	[Stop]
[Ctrl], [F2]	[Again]
[Ctrl], [F3]	[Props]
[Ctrl], [F4]	[Undo]
[Ctrl], [F5]	[Front]
[Ctrl], [F6]	[Copy]
[Ctrl], [F7]	[Open]
[Ctrl], [F8]	[Paste]
[Ctrl], [F9]	[Find]
[Ctrl], [F10]	[Cut]
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Ctrl], [H]	[Help]
	

# Apéndice

## Parámetros Predeterminados de Fábrica

Parámetro	Predeterminado
Secuencia de Precedencia de Tecla Rápida	[Scroll Lock], [Scroll Lock]
Intervalo de Escaneo Automático	5 segundos
Plataforma de Operación del Teclado	Compatible con PC
Emulación de Mouse	Activado
Conmutación de Puerto de Mouse	Desactivado
Detección de Encendido	Activado

## Especificaciones

Característica	Especificación
# de Puertos de Computadora	2
Selección de Puerto	Teclas Rápidas, Selector Remoto de Puerto, Función de Conmutación de Mouse*
Puertos de Teclado/Mouse de Consola	(x2) USB-B (Hembra)
Puerto de Video de Consola	DisplayPort (Hembra)
Puerto para Bocinas de la Consola	3.5 mm (Hembra)
Puertos de Computadora	(x2) DisplayPort (Hembra), (x2) USB-B (Hembra), (x2) 3.5 mm (Hembra)
Puertos de Hub USB 2.0	El Puerto USB de Mouse puede usarse para conectar un Hub USB (para detalles, vea la sección <b>Instalación</b> )
Emulación de Teclado/Mouse	USB
Máx. Resolución de Video	3840 x 2160 @ 60Hz
Temperatura de Operación	0 °C a 50 °C [32 °F a 122 °F]
Temperatura de Almacenamiento	-20 °C a 60 °C [-4 °F a 140 °F]
Humedad	HR 0% a 80%, sin condensación
Dimensiones de la Unidad (Al x An x Pr)	1.1 x 3.7 x 3.7 Pulgadas / 268 x 930 x 937 mm
Peso de la Unidad	0.12 kg [0,26 lb]

\* La conmutación del puerto del mouse está desactivada por defecto y debe ser activada mediante un orden de tecla rápida de teclado. Además, es solo permitida cuando está activado el modo de emulación de mouse del KVM, que está activada de fábrica (para detalles, vea la sección **Tecla Rápida**). Solo soporta mouse de tres teclas con rueda.

# Garantía

## GARANTÍA LIMITADA DE 3 AÑOS

Garantizamos por tres (3) años a partir de la fecha de compra inicial que nuestros productos no presentan defectos de materiales ni de mano de obra. Nuestra obligación bajo esta garantía está limitada a la reparación o reemplazo (a su entera discreción) de cualquier producto defectuoso. Antes de devolver cualquier equipo para reparación, visite [Triplite.Eaton.com/support/product-returns](http://Triplite.Eaton.com/support/product-returns). Esta garantía no se aplica a equipos que hayan sido dañados por accidente, negligencia o mal uso, o hayan sido alterados o modificados de alguna manera.

SALVO POR LO QUE SE INDICÓ AQUÍ, NO OTORGAMOS GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS, INCLUIDAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Algunos estados no permiten la limitación o exclusión de garantías implícitas; por lo tanto, las limitaciones o exclusiones antes mencionadas pueden no aplicarse al comprador.

SALVO POR LO QUE SE INDICÓ ANTERIORMENTE, EN NINGÚN CASO SEREMOS RESPONSABLES POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENTES QUE SURJAN DEL USO DE ESTE PRODUCTO, INCLUSO SI SE ADVIERTE SOBRE LA POSIBILIDAD DE TAL DAÑO. Específicamente, no somos responsables por ningún costo, como pérdida de ganancias o ingresos, pérdida de equipos, pérdida del uso de equipos, pérdida de software, pérdida de datos, costos de sustituciones, reclamos de terceros o de cualquier otra forma.

## Información de Cumplimiento de WEEE para Clientes y Recicladores (Unión Europea)



Conforme a la Directiva de Residuos de Equipos Eléctricos y Electrónicos (WEEE) y regulaciones aplicables, al adquirir un equipo eléctrico y electrónico nuevo de Eaton, los clientes están obligados a:

- Enviar para reciclaje equipos viejos del mismo tipo y en el mismo número (esto varía de un país a otro)
- Devolver el equipo nuevo para fines de reciclaje una vez que finalmente se convierta en residuo

Eaton tiene una política de mejora continua. Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.



Eaton  
1000 Eaton Boulevard  
Cleveland, OH 44122  
Estados Unidos  
[Eaton.com](http://Eaton.com)

© 2024 Eaton  
Todos los derechos reservados  
Publicación No. 23-09-102 / 93-353A\_RevD  
Febrero 2024



Eaton es una marca registrada.

Todas las marcas registradas son propiedad de sus respectivos propietarios.

**Partage de périphériques USB**

Modèle : B004-DP2UA2-K



<b>Caractéristiques</b>	<b>26</b>
<b>Contenu du carton d'emballage</b>	<b>27</b>
<b>Accessoires optionnels</b>	<b>27</b>
<b>Configuration de console requise</b>	<b>27</b>
<b>Configuration d'ordinateur requise</b>	<b>27</b>
<b>Systèmes d'exploitation pris en charge</b>	<b>27</b>
<b>Composants KVM</b>	<b>28</b>
<b>Installation</b>	<b>29</b>
<b>Fonctionnement du KVM</b>	<b>30</b>
<b>Annexe</b>	<b>33</b>
<b>Garantie</b>	<b>36</b>

English 1  
Español 13  
Deutsch 37  
Italiano 49

# Caractéristiques

- Contrôlez deux ordinateurs DisplayPort™ à partir d'une seule console vidéo DisplayPort
- Compatible avec DisplayPort 1.2
- Prend en charge MST (transport multi-flux)<sup>1</sup>, permettant d'utiliser de multiples moniteurs via un seul connecteur DisplayPort
- Prend en charge les résolutions vidéo Ultra Haute Définition (UHD) jusqu'à 3 840 × 2 160 à 60 Hz
- Sélection de l'ordinateur via le sélecteur de port à distance, les touches de raccourci et la souris USB<sup>2</sup>
- La fonctionnalité de commutation de port de la souris permet aux utilisateurs qui accèdent au commutateur KVM à l'aide d'une souris à défilement de passer d'un port à l'autre en double-cliquant sur la molette de la souris<sup>2</sup>
- Prend en charge le DisplayPort Dual Mode (DP++)<sup>3</sup> pour la sortie directe de signaux DVI ou HDMI à liaison simple via un adaptateur DisplayPort vers HDMI ou DVI
- Transmet l'EDID (Extended Display Identification Data) du moniteur aux ordinateurs connectés afin d'optimiser la résolution de l'affichage
- Compatible HDCP
- La détection de mise sous tension permet de passer automatiquement à l'ordinateur sous tension suivant lorsque l'ordinateur sélectionné est mis hors tension
- Prend en charge les systèmes de son surround 2.1 canaux
- Prise en charge de l'audio HD<sup>4</sup> par le biais de la lecture DisplayPort
- Permet à la cible du KVM et de l'audio d'être commutée indépendamment l'une de l'autre — par exemple, vous pouvez accéder à un ordinateur tout en écoutant l'audio d'un autre ordinateur<sup>4</sup>
- Prend en charge les claviers multimédias, ainsi que les claviers et souris sans fil
- Prend en charge la plupart des pilotes de souris et des souris multifonctions
- Prise en charge et émulation des claviers Mac et Sun<sup>5</sup>
- Ajoutez la fonctionnalité de port hub USB 2.0 en connectant un hub USB au port souris du commutateur KVM<sup>6</sup>
- Alimenté par bus ; aucune alimentation électrique externe nécessaire
- Firmware évolutif
- Le mode de recherche automatique vous permet de rechercher les ordinateurs connectés sans avoir à passer manuellement de l'un à l'autre
- Des LED permettent une surveillance aisée des ordinateurs connectés
- Émulation complète de clavier pour un démarrage sans erreur
- Installation rapide sans avoir besoin de logiciels
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Windows®, Mac® et Linux

<sup>1</sup> MST (transport multi-flux) exige que les ordinateurs sources soient équipés d'une carte graphique compatible avec DisplayPort 1.2. En outre, les moniteurs connectés doivent être dotés de ports de sortie DisplayPort pour la connexion en série ou un hub MST DisplayPort doit être utilisé.

<sup>2</sup> La commutation de port de la souris n'est prise en charge que lorsque les fonctions de commutation de port de la souris et de mode d'émulation de la souris du KVM sont toutes deux activées, et seules les souris à molette à 3 boutons sont prises en charge.

<sup>3</sup> Les ordinateurs connectés doivent avoir une carte graphique compatible DisplayPort Dual Mode (DP++) pour utiliser des adaptateurs passifs DisplayPort vers HDMI ou DVI afin de connecter un moniteur non DisplayPort. Si la carte graphique de l'ordinateur connecté n'est pas compatible DP++, un adaptateur actif DisplayPort vers HDMI ou DVI est nécessaire.

<sup>4</sup> L'audio HD via DisplayPort ne peut pas être commuté indépendamment.

<sup>5</sup> Les combinaisons de touches de raccourci du clavier PC émulent les touches spéciales sur les claviers Mac et Sun. Les claviers Mac et Sun ne fonctionnent qu'avec les ordinateurs Mac et Sun.

<sup>6</sup> L'utilisation d'une alimentation électrique externe avec le hub USB connecté est recommandée pour garantir un fonctionnement correct. Le mode d'émulation souris du KVM doit être désactivé lors de la connexion d'un hub USB.

## Contenu du carton d'emballage

- Commutateur KVM B004-DP2UA2-K
- (x2) Câbles pour moniteur DisplayPort
- (x2) Câbles pour périphériques USB A/B
- (x2) Câbles audio stéréo 3,5 mm
- Sélecteur de port distant
- Manuel d'utilisation

## Accessoires optionnels

- Hub MST DisplayPort v1.2 B156-002 – 2 ports
- Hub MST DisplayPort v1.2 vers DVI B156-002-DVI – 2 ports
- Hub MST DisplayPort 1.2 vers HDMI B156-002-HDMI – 2 ports
- Hub MST DisplayPort 1.2 vers HDMI B156-004-HD – 4 ports
- Câble adaptateur actif DisplayPort 1.2 vers DVI P581-006-V2 – 180 cm (6 pieds)
- Câble adaptateur actif DisplayPort 1.2 vers VGA P581-006-VGA-V2 – 180 cm (6 pieds)
- Câble adaptateur DisplayPort 1.2 vers HD P582-006-V2 – 180 cm (6 pieds)
- Câble adaptateur actif DisplayPort 1.2 vers HD P582-006-V2-ACT – 180 cm (6 pieds)
- Hub ultra compact USB 2.0 4 ports U222-004-R
- Hub USB 2.0 7 ports U222-007-R
- Hub USB 2.0 10 ports U222-010-R

## Configuration de console requise

- Un moniteur DisplayPort capable de supporter la résolution la plus élevée de tous les ordinateurs de l'installation
- Souris et clavier USB
- Haut-parleurs avec un connecteur mâle de 3,5 mm (si utilisation de la fonctionnalité haut-parleur)

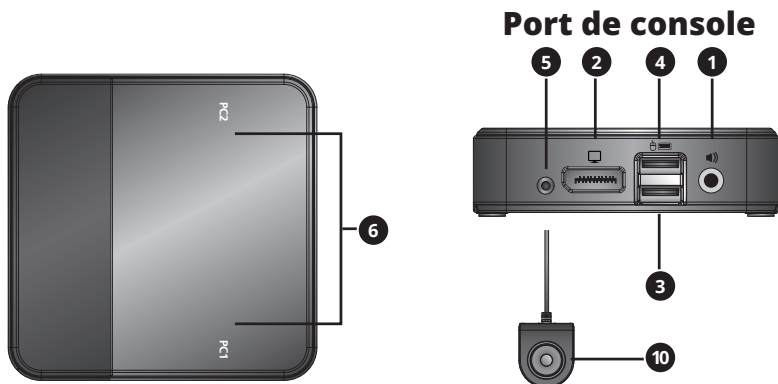
## Configuration d'ordinateur requise

- Port audio/vidéo DisplayPort
- Port USB
- Prise audio de 3,5 mm (si utilisation de la fonctionnalité haut-parleur)

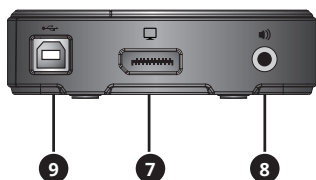
## Systèmes d'exploitation pris en charge

OS	Version
Windows	2000 et versions ultérieures
Mac	OS 9.0 et versions ultérieures
Linux RedHat	6.0 et versions ultérieures
Linux SuSE	8.2 et versions ultérieures
Linux Mandriva (Mandrake)	9.0 et versions ultérieures
UNIX AIX	4.3 et versions ultérieures
UNIX FreeBSD	3.51 et versions ultérieures
Novell Netware	5.0 et versions ultérieures
DOS	6.2 et versions ultérieures

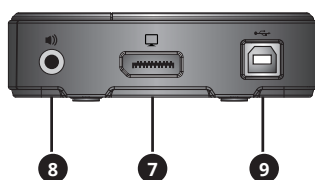
# Composants KVM



## Port de l'ordinateur 1



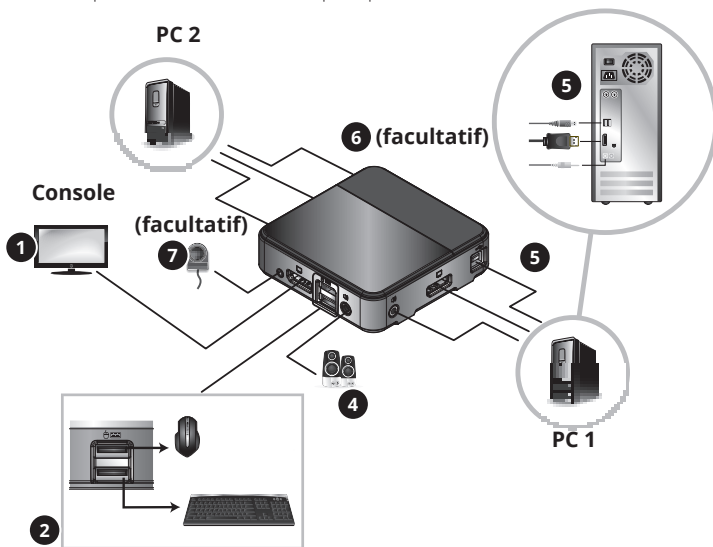
## Port de l'ordinateur 2



Numéro	Composant	Description
1	Port audio de console	Se connecte aux haut-parleurs stéréo 3,5 mm de la console.
2	Port moniteur de console	Se connecte au moniteur DisplayPort de la console.
3	Port clavier de console	Se connecte au clavier USB de la console.
4	Port souris de console	Se connecte à la souris USB de la console. Le port souris de la console peut également être connecté à un hub USB 2.0 pour ajouter la fonctionnalité de hub.
5	Prise de sélecteur de port distant	Se connecte au sélecteur de port distant inclus.
6	LED des ports	<ul style="list-style-type: none"> <li>La LED s'allume pour indiquer que le port d'ordinateur correspondant est sélectionné et qu'il est ciblé par le KVM.</li> <li>La LED clignote pour indiquer que le port d'ordinateur correspondant est en train d'être scanné via la fonction de recherche automatique.</li> <li>La LED est éteinte lorsque le port d'ordinateur correspondant n'est pas sélectionné.</li> </ul>
7	Port moniteur d'ordinateur	Se connecte au port de sortie DisplayPort d'un ordinateur.
8	Port audio d'ordinateur	Se connecte au port de haut-parleur audio stéréo 3,5 mm d'un ordinateur.
9	Port clavier/souris USB d'ordinateur	Se connecte au port USB d'un ordinateur.
10	Bouton-poussoir du sélecteur de port distant	Lorsque le sélecteur de port distant est connecté, appuyez sur ce bouton pour changer la cible KVM et audio entre les ordinateurs connectés.

# Installation

Reportez-vous aux étapes et au schéma suivants pour procéder à l'installation de votre commutateur KVM.



## Remarques :

- Avant d'effectuer toute connexion, assurez-vous que tous les appareils connectés au commutateur KVM sont hors tension. Débranchez les cordons d'alimentation de tous les ordinateurs dotés de la fonction de mise sous tension par clavier.
- Il est recommandé que la longueur totale entre le moniteur de la console et les ordinateurs connectés (y compris le KVM) ne dépasse pas 3 m (10 pieds).

- 1 Connectez votre moniteur au port de console DisplayPort du commutateur KVM.

**Remarque :** vous pouvez connecter un moniteur DVI, HDMI ou VGA à l'aide d'un adaptateur DisplayPort vers DVI, HDMI ou VGA (consultez les sections **Caractéristiques** et **Accessoires optionnels** de ce manuel pour plus d'informations).

OU

Si les ordinateurs que vous connectez ont des cartes graphiques qui prennent en charge le transport multi-flux (MST) et que vous souhaitez connecter de multiples moniteurs, vous pouvez connecter un hub MST au port de console DisplayPort du commutateur KVM. Vous pouvez ensuite connecter de multiples moniteurs aux ports de moniteur du hub MST et utiliser les paramètres d'affichage de la carte graphique de l'ordinateur pour personnaliser la manière dont la vidéo est affichée. Ceci peut également être réalisé sans hub MST en utilisant des moniteurs DisplayPort dotés de ports d'entrée et de sortie MST pour la connexion en série de multiples moniteurs.

- 2 Connectez votre clavier et votre souris USB aux ports de console USB correspondants du commutateur KVM (le port souris de la console se trouve en haut et le port clavier en bas).
- 3 **Facultatif**– Un hub USB peut être connecté au port souris de la console USB, ce qui vous permet d'ajouter de multiples périphériques USB à votre installation.

**Remarque :** pour garantir un fonctionnement correct, utilisez un hub avec une alimentation électrique externe. De plus, le mode d'émulation souris du KVM doit être désactivé (consultez la section **Raccourcis clavier** de ce manuel pour plus d'informations) lorsque vous connectez un hub.

- 4 Connectez vos haut-parleurs à la prise audio de la console sur le commutateur KVM.
- 5 Connectez un ensemble de moniteur d'ordinateur, clavier/souris et ports audio sur le commutateur KVM à un ordinateur à l'aide des câbles DisplayPort, USB et audio stéréo 3,5 mm fournis.
- 6 **Facultatif**– Répétez l'étape 5 pour connecter un deuxième ordinateur.
- 7 **Facultatif**– Connectez le sélecteur de port distant à la prise 3,5 mm correspondante sur le commutateur KVM.
- 8 Mettez tous les appareils connectés sous tension. Le commutateur KVM ciblera automatiquement le premier ordinateur mis sous tension.

# Fonctionnement du KVM

Il existe trois façons d'accéder aux ordinateurs et aux appareils connectés au commutateur KVM.

1. Sélecteur de port distant
2. Fonctionnalité de commutation de port de la souris
3. Raccourcis clavier

## Remarques :

- Lorsque vous changez de port, attendez quelques secondes pour que la vidéo de l'ordinateur sélectionné s'affiche sur le moniteur de la console avant de changer à nouveau de port.
- Ne changez pas de port lorsqu'un périphérique USB est en fonctionnement.

## Sélecteur de port distant

Appuyez sur le bouton du sélecteur de port distant pour changer la cible KVM et audio d'un port à l'autre.

## Fonctionnalité de commutation de port de la souris

**Remarque :** la commutation de port de la souris est désactivée par défaut et doit être activée à l'aide d'une commande de raccourci clavier. En outre, cette fonction n'est prise en charge que lorsque le mode d'émulation souris du KVM est activé, ce qui est également désactivé par défaut (consultez la section **Raccourcis clavier** pour plus d'informations). Seules les souris à molette à 3 boutons sont prises en charge.

Lorsqu'elle est activée, la fonctionnalité de commutation de port de la souris permet aux utilisateurs de souris à molette de changer simultanément la cible du KVM et de l'audio d'un port à l'autre en double-cliquant sur la molette de leur souris.

## Raccourcis clavier

Les raccourcis clavier vous permettent de changer la cible de la fonctionnalité d'un port à l'autre en utilisant uniquement le clavier, ainsi que d'exécuter d'autres fonctions sur le commutateur KVM. Toutes les commandes de raccourci clavier commencent par une double pression sur la touche [Arrêt Défil] et sont suivies d'une ou plusieurs autres touches pressées. Par exemple, pour changer la cible KVM et audio d'un port à l'autre, vous devez presser [Arrêt Défil] [Arrêt Défil] [Entrée].

## Autre séquence de raccourcis clavier

Par défaut, les séquences de raccourcis commencent en appuyant deux fois sur la touche [Arrêt Défil]. Toutefois, si l'utilisation de la touche [Arrêt Défil] entre en conflit avec d'autres programmes sur les ordinateurs connectés, vous pouvez la remplacer par la touche [Ctrl]. Vous pouvez modifier la séquence précédente de raccourcis clavier de deux manières :

1. Appuyez sur [Arrêt Défil] [Arrêt Défil] [x] [Entrée] pour passer à la touche [Ctrl]. En appuyant sur [Ctrl] [Ctrl] [x] [Entrée], vous retournerez à la séquence précédente de raccourcis clavier, à savoir [Arrêt Défil].

OU

2. Lorsque le sélecteur de port distant est connecté au KVM, appuyez sur le bouton du sélecteur et maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour alterner entre les deux séquences précédentes de raccourcis clavier.

# Fonctionnement du KVM

## Tableau récapitulatif des commandes de raccourcis clavier

Le tableau suivant répertorie les commandes de raccourcis clavier disponibles sur le commutateur KVM.

Séquence de touches de raccourci précédentes	Commande par raccourci clavier	Fonction
	[Entrée]	Change la cible KVM et audio d'un port à l'autre.
	[k] [Entrée]	Change uniquement la cible KVM d'un port à l'autre.
	[s] [Entrée]	Change uniquement la cible audio d'un port à l'autre.
	[a] [Entrée] [n]	Lance une recherche automatique à des intervalles spécifiés, [n] étant soit 1, 2, 3, ou 4. (1 = 3 secondes, 2 = 5 secondes, 3 = 10 secondes, 4 = 20 secondes) Appuyez sur la touche [Echap] ou [Barre d'espace] pendant une recherche automatique pour arrêter la recherche sur le port sélectionné.
	[x] [Entrée]	Change la séquence précédente de raccourcis clavier entre [Arrêt Défil] et [Ctrl].
	[m] [Entrée]	Active/désactive la fonction d'émulation souris. Cette fonction est activée par défaut.
	[w] [Entrée]	Active/désactive la fonction de commutation de port de la souris. Cette fonction est désactivée par défaut.
[Arrêt Défil]	[F2] [Entrée]	Active la configuration de clavier Mac.
[Arrêt Défil]	[F3] [Entrée]	Active la configuration de clavier Sun.
OU	[F10] [Entrée]	Détecte automatiquement la plateforme d'exploitation du clavier.
[Ctrl] [Ctrl]	[F4] [Entrée]	Liste des paramètres actuels de commutateur. Pour exécuter ce raccourci clavier, vous devez d'abord avoir un éditeur de texte ou un traitement de texte (tel que Microsoft Word) ouvert, avec le curseur dans la fenêtre de la page. Une fois ce raccourci clavier exécuté, les paramètres actuels du KVM s'affichent.
	[F5] [Entrée]	Réinitialise le clavier et la souris USB.
	[e] [Entrée]	Active/désactive la fonction de détection de mise sous tension. Cette fonction est activée par défaut.
	[R] [Entrée]	Réinitialise les raccourcis clavier au réglage par défaut.
	[u][p][g][r][a] [d][e]	Fait entrer le KVM dans le mode de mise à niveau du firmware.
	[F6], [nn], [Entrée]	Définit la disposition linguistique du clavier, [nn] étant un nombre à deux chiffres représentant le code de la langue souhaitée. (33 = anglais américain (par défaut), 15 = japonais, 08 = français, 09 = allemand)
	[q], [n], [Entrée]	Active/désactive la redétection du moniteur, [n] étant le port d'ordinateur 1 ou 2. Cette fonction est désactivée par défaut. L'activer peut vous aider si vous rencontrez des problèmes d'affichage.

# Fonctionnement du KVM

## Mise à niveau du firmware

Dès que des mises à niveau du firmware sont disponibles, elles peuvent être trouvées sur *TrippLite.Eaton.com/support*. L' *utilitaire de mise à niveau du firmware* est livré avec le fichier de mise à niveau du firmware intégré. Pour mettre à niveau le firmware de votre commutateur KVM, suivez les étapes ci-dessous :

- 1 Depuis un ordinateur qui ne fait pas partie de votre installation KVM, allez sur *TrippLite.Eaton.com/support* et téléchargez le fichier de mise à niveau du firmware pour votre commutateur KVM.
- 2 L'étape suivante consiste à mettre le KVM en mode de mise à niveau du firmware, ce qui peut se faire de deux manières :
  - Déconnectez le commutateur KVM de la console, de tous les ordinateurs et de tous les accessoires (par exemple, le hub USB). Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de sélection du sélecteur de port distant. Tout en maintenant le bouton enfoncé, connectez l'ordinateur que vous avez utilisé pour télécharger le fichier de mise à niveau du firmware à l'un des ports d'ordinateur USB du KVM.

OU

- Connectez l'ordinateur que vous avez utilisé pour télécharger le fichier de mise à niveau du firmware à l'un des ports d'ordinateur USB du commutateur KVM. Entrez le KVM dans le mode de mise à niveau du firmware en appuyant sur la commande de raccourci clavier [Arrêt Défil] [Arrêt Défil] [u] [p] [g] [r] [a] [d] [e].
- 3 Le KVM passe maintenant en mode de mise à niveau du firmware, les LED des ports clignotant pour indiquer que l'appareil est en mode de mise à niveau du firmware.  
**Remarque :** *lorsque le KVM est en mode de mise à niveau du firmware, les fonctions normales du clavier et de la souris sont suspendues. Vous devez terminer la mise à niveau du firmware ou quitter le mode de mise à niveau du firmware pour reprendre le contrôle normal de la console.*
  - 4 Exécutez le fichier de mise à niveau du firmware. L'écran de bienvenue de l'utilitaire de mise à niveau du firmware s'affiche.
  - 5 Lisez l'accord de licence et cliquez sur le bouton *J'accepte* pour continuer.
  - 6 Cliquez sur *Suivant* pour continuer. L'écran principal de l'utilitaire de mise à niveau du firmware s'affiche. Tous les appareils pouvant être mis à niveau sont répertoriés dans le panneau Liste des appareils.
  - 7 Sélectionnez votre appareil. Sa description apparaît dans le panneau Description de l'appareil. Cliquez sur *Suivant* pour effectuer la mise à niveau.
  - 8 Au fur et à mesure que la mise à niveau progresse, des messages d'état apparaissent dans le panneau Messages d'état et la barre de progression indique l'état d'avancement de la mise à niveau.
  - 9 Une fois la mise à niveau terminée, un écran apparaît pour vous informer que la procédure s'est déroulée avec succès. Cliquez sur *Terminer* pour fermer l'utilitaire de mise à niveau du firmware.

## Échec de la mise à niveau

Si l'écran Mise à niveau réussie ne s'affiche pas, cela signifie que la mise à niveau ne s'est pas déroulée correctement. Dans ce cas, procédez comme suit :










- 1 Déconnectez le câble USB de l'ordinateur connecté.
- 2 Appuyez sur le bouton-poussoir du sélecteur de port distant et maintenez-le enfoncé. Tout en maintenant le bouton-poussoir, reconnectez les connecteurs USB du câble KVM à l'ordinateur.
- 3 Suivez à nouveau les étapes 3 à 9 de la section **Mise à niveau du firmware**.

# Annexe

## Émulation du clavier Mac

Le clavier compatible PC (101/104 touches) peut émuler les fonctions du clavier Mac en utilisant les touches PC du tableau ci-dessous.

**Remarque :** lorsque plusieurs touches du clavier PC sont nécessaires pour émuler le clavier Mac, appuyez sur la première touche et relâchez-la, puis appuyez sur la deuxième touche et relâchez-la.







Clavier PC	Clavier Mac
[Maj]	[Maj]
[Ctrl]	[Ctrl]
	
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Alt]	[Alt]
[Impr Écran]	[F13]
[Arrêt Défil]	[F14]
	[=]
[Entrée]	[Retour]
[Retour arrière]	[Supprimer]
[Inser]	[Aide]
[Ctrl], 	[F15]
	[Composer]

# Annexe

## Émulation du clavier Sun

Le clavier compatible PC (101/104 touches) peut émuler les fonctions du clavier Sun en utilisant les touches PC du tableau ci-dessous.

**Remarque :** lorsque plusieurs touches du clavier PC sont nécessaires pour émuler le clavier Sun, appuyez sur la première touche et relâchez-la, puis appuyez sur la deuxième touche et relâchez-la.

Clavier PC	Clavier Sun
[Ctrl], [T]	[Stop]
[Ctrl], [F2]	[Encore]
[Ctrl], [F3]	[Props]
[Ctrl], [F4]	[Annuler]
[Ctrl], [F5]	[Avant]
[Ctrl], [F6]	[Copier]
[Ctrl], [F7]	[Ouvrir]
[Ctrl], [F8]	[Coller]
[Ctrl], [F9]	[Trouver]
[Ctrl], [F10]	[Couper]
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Ctrl], [H]	[Aide]
	

# Annexe

## Réglages d'usine par défaut

Réglage	Par défaut
Séquence précédente de raccourcis clavier	[Arrêt Défil], [Arrêt Défil]
Intervalle de la recherche automatique	5 secondes
Plateforme d'exploitation du clavier	Compatible PC
Émulation de la souris	Activée
Commutation de port de la souris	Désactivée
Détection de la mise sous tension	Activée

## Caractéristiques

Caractéristiques	Spécifications
Nombre de ports d'ordinateur	2
Sélection du port	Raccourcis clavier, sélecteur de port distant, fonction de commutation de la souris*
Ports clavier/souris de la console	(x2) USB-B (femelle)
Port vidéo de la console	DisplayPort (femelle)
Port haut-parleur de la console	3,5 mm (femelle)
Ports d'ordinateur	(x2) DisplayPort (femelle), (x2) USB-B (femelle), (x2) 3,5 mm (femelle)
Ports hub USB 2.0	Le port USB de la souris peut être utilisé pour connecter un hub USB (consultez la section <b>Installation</b> pour plus d'informations).
Émulation clavier/souris	USB
Résolution vidéo maximale	3 840 x 2 160 à 60 Hz
Température de fonctionnement	0 à 50 °C / 32 à 122 °F
Température de stockage	-20 à 60 °C / -4 à 140 °F
Humidité	0 à 80 % HR, sans condensation
Dimensions de l'appareil (H x L x P)	268 x 930 x 937 mm (1,1 x 3,7 x 3,7 pouces)
Poids de l'appareil	0,12 kg / 0,26 lb

\* La commutation du port de la souris est désactivée par défaut et doit être activée à l'aide d'un raccourci clavier. En outre, elle n'est prise en charge que lorsque le mode d'émulation de la souris du KVM est activé, ce qui est le cas par défaut (consultez la section **Raccourcis clavier** pour plus d'informations). Seules les souris à molette à 3 boutons sont prises en charge.

# Garantie

## GARANTIE LIMITÉE DE 3 ANS

Nous garantissons que nos produits sont exempts de défauts de matériaux et de fabrication pendant une période de trois (3) ans à compter de la date d'achat initiale. Notre obligation au titre de cette garantie est limitée à la réparation ou au remplacement (à notre seule discrétion) de tout produit défectueux. Veuillez consulter le site [TrippLite.Eaton.com/support/product-returns](https://www.eaton.com/support/product-returns) avant d'envoyer un produit pour le faire réparer. Cette garantie ne s'applique pas aux équipements qui ont été endommagés par accident, négligence ou par une mauvaise utilisation, ni à ceux qui ont été altérés ou modifiés d'une façon quelconque.

SAUF MENTION CONTRAIRE DANS LE PRÉSENT DOCUMENT, NOUS NE FOURNISSONS AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU IMPLICITE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE VOCATION À UN BUT PARTICULIER. Certains États ne permettent ni la limitation ni l'exclusion de garanties implicites ; ainsi, la/les limitation(s) ou exclusion(s) mentionnée(s) ci-dessus peut/peuvent ne pas s'appliquer à l'acquéreur.

SAUF DANS LES CAS PRÉVUS CI-DESSUS, NOUS NE SERONS EN AUCUN CAS RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CONSÉCUTIFS RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE PRODUIT, MÊME SI NOUS AVONS ÉTÉ INFORMÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. En particulier, nous ne sommes pas responsables des coûts tels que les pertes de profits ou de revenus, les pertes d'équipement, les pertes d'utilisation de l'équipement, les pertes de logiciels, les pertes de données, les coûts des produits de remplacement, les réclamations de tiers ou autres.

## Informations sur la conformité DEEE pour les clients et les recycleurs (Union Européenne)



Dans le cadre de la directive sur les Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE) et des réglementations d'application, lorsqu'un consommateur achète un équipement électrique ou électronique neuf auprès d'Eaton, il est habilité à :

- Envoyer les anciens équipements au recyclage sur une base d'un pour un, à l'identique (cela varie en fonction du pays)
- Renvoyer le nouvel équipement pour recyclage lorsqu'il devient un déchet en fin de vie

Eaton mène une politique d'amélioration continue. Les caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.



Eaton  
1000 Eaton Boulevard  
Cleveland, OH 44122  
États-Unis  
[Eaton.com](https://www.eaton.com)

© 2024 Eaton  
Tous droits réservés.  
Publication n° 23-09-102 / 93-353A\_RevD  
Février 2024



Eaton est une marque déposée.

Toutes les marques commerciales  
appartiennent  
à leurs propriétaires respectifs.

**USB Peripherie-Sharing**

Modell: B004-DP2UA2-K



<b>Eigenschaften</b>	<b>38</b>
<b>Inhalt des Pakets</b>	<b>39</b>
<b>Optionales Zubehör</b>	<b>39</b>
<b>Anforderungen an die Konsole</b>	<b>39</b>
<b>Computer-Anforderungen</b>	<b>39</b>
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	<b>39</b>
<b>KVM-Komponenten</b>	<b>40</b>
<b>Installation</b>	<b>41</b>
<b>KVM-Betrieb</b>	<b>42</b>
<b>Anhang</b>	<b>45</b>
<b>Garantie</b>	<b>48</b>

English 1
Español 13
Français 25
Italiano 49

# Ausstattung

- Steuern Sie zwei DisplayPort™ Computer über eine einzige DisplayPort-Videokonsole
- DisplayPort 1,2 konform
- Unterstützt MST (Multi-Stream Transport)<sup>1</sup>, wodurch multiple Monitore über einen einzigen DisplayPort-Anschluss verwendet werden können
- Unterstützt Ultra High Definition (UHD) Videoauflösungen bis zu 3.840 × 2.160 @ 60 Hz
- Computer Auswahl über Remote Port Selector, Hotkeys und USB-Maus<sup>2</sup>
- Mit der Funktion zum Umschalten des Mausports können Benutzer, die mit einer Scroll-Maus auf den KVM Switch zugreifen, durch einen Doppelklick auf das Scroll-Rad der Maus zwischen den Ports wechseln.<sup>2</sup>
- Unterstützt DisplayPort Dual Mode (DP++)<sup>3</sup> für die direkte Ausgabe von Single-Link-DVI- oder HDMI-Signalen über einen DisplayPort zu HDMI- oder DVI-Adapter
- Überträgt die EDID-Daten des Monitors (Erweitert Display Identification Data) an die angeschlossenen Computer, um die Bildschirmauflösung zu optimieren
- HDCP-kompatibel
- Die Einschalt-Erkennung schaltet automatisch auf den nächsten eingeschalteten Computer um, wenn der aktuell ausgewählte Computer ausgeschaltet wird.
- Unterstützt 2.1 Kanal-Surround-Sound-Systeme
- Unterstützt HD Audio<sup>4</sup> durch DisplayPort-Wiedergabe
- Ermöglicht es, den Fokus von KVM und Audio unabhängig voneinander auf Geschaltet zu legen– so können Sie beispielsweise auf einen Computer zugreifen und gleichzeitig Audio von einem anderen Computer 4 hören.
- Unterstützt Multimedia-Tastaturen sowie kabellose Tastaturen und Mäuse
- Unterstützt die meisten Maustreiber und Multifunktionsmäuse
- Mac und Sun Tastaturunterstützung und Emulation<sup>5</sup>
- Fügen Sie die Funktionalität eines USB 2.0-Hub-Ports hinzu, indem Sie einen USB-Hub an den Mausport des KVM Switch<sup>6</sup> anschließen
- Busbetrieben – kein externes Netzteil erforderlich
- Firmware aufrüstbar
- Auto Scan-Modus ermöglicht es Ihnen, die angeschlossenen Computer zu scannen, ohne dass Sie manuell zwischen ihnen wechseln müssen.
- LEDs ermöglichen eine einfache Monitoring der angeschlossenen Computer.
- Vollständige Tastatur-Emulation für fehlerfreies Booten
- Schnelle Installation ohne Software
- Kompatibel mit den Betriebssystemen Windows®, Mac® und Linux

<sup>1</sup> MST (Multi-Stream Transport) erfordert, dass die Quellcomputer über eine DisplayPort 1.2 kompatible Grafikkarte verfügen. Außerdem müssen die angeschlossenen Monitore über DisplayPort-Ausgänge für Daisy-Chaining verfügen oder es muss eine DisplayPort MST Hub verwendet werden.

<sup>2</sup> Die Mausportumschaltung wird nur unterstützt, wenn sowohl die Mausportumschaltung als auch der Mausemulationsmodus des KVMs aktiviert sind und nur 3-Tasten-Mäuse mit Scrollrad werden unterstützt.

<sup>3</sup> Die angeschlossenen Computer müssen mit einer DisplayPort Dual Mode (DP++) kompatiblen Grafikkarte ausgestattet sein, damit Sie passive DisplayPort-zu-HDMI- oder DVI-Adapter verwenden können, um einen Nicht-DisplayPort-Monitor anzuschließen. Wenn die angeschlossene Grafikkarte von Computern nicht DP++-kompatibel ist, ist ein aktiver DisplayPort-zu-HDMI- oder DVI-Adapter erforderlich.

<sup>4</sup> HD-Audio über DisplayPort kann nicht unabhängig geschaltet werden.

<sup>5</sup> Die Tastenkombinationen der PC-Tastatur emulieren die Sondertasten der Tastaturen Mac und Sun. Mac und Sun Tastaturen funktionieren nur mit Mac und Sun Computern.

<sup>6</sup> Die Verwendung eines externen Netzteils mit angeschlossene, USB-Hub wird empfohlen, um die ordnungsgemäße Funktion zu gewährleisten. Der Mausemulationsmodus des KVM muss deaktiviert werden, wenn Sie einen USB-Hub anschließen.

## Lieferumfang

- B004-DP2UA2-K KVM Switch
- (x2) DisplayPort Monitorkabel
- (x2) USB A/B Gerätekabel
- (x2) 3,5 mm Stereo-Audiokabel
- Ferngesteuerter Anschlusswahlschalter
- Betriebsanleitung

## Optionales Zubehör

- B156-002 DisplayPort v1.2 MST-Hub - 2-Port
- B156-002-DVI DisplayPort v1.2 zu DVI MST-Hub - 2-Port
- B156-002-HDMI DisplayPort 1.2 zu HDMI MST-Hub - 2-Port
- B156-004-HD DisplayPort 1.2 zu HDMI MST-Hub - 4-Port
- P581-006-V2 DisplayPort 1.2 auf DVI Aktives Adapterkabel - 6 ft.
- P581-006-VGA-V2 DisplayPort 1.2 auf VGA Aktives Adapterkabel - 6 ft.
- P582-006-V2 DisplayPort 1.2 auf HD Adapterkabel - 6 ft.
- P582-006-V2-ACT DisplayPort 1.2 auf HD Active Adapterkabel - 6 ft.
- U222-004-R 4-Port USB 2.0 Ultra Kompakt Hub
- U222-007-R 7-Port USB 2.0-Hub
- U222-010-R 10-Port USB 2.0-Hub

## Anforderungen an die Konsole

- Ein DisplayPort-Monitor, der von allen Computer in der Installation die höchste Auflösung unterstützt
- USB-Maus und -Tastatur
- Lautsprecher mit einem 3,5 mm Stecker (bei Verwendung der Lautsprecherfunktion)

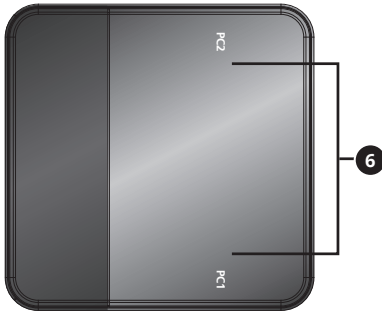
## Computer-Anforderungen

- DisplayPort Audio-/Videoanschluss
- USB-Anschluss
- 3,5 mm Audio-Jack (bei Verwendung der Lautsprecherfunktion)

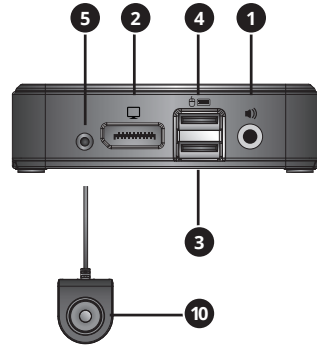
## Unterstützte Betriebssysteme

Betriebssystem	Version
* Windows	2.000 und höher
* Mac	Betriebssystem 9,0 und höher
* Linux RedHat	6,0 und höher
* Linux SuSE	8,2 und höher
Linux Mandriva (Alraune)	9,0 und höher
* UNIX AIX	4,3 und höher
* UNIX FreeBSD	3,51 und höher
* Novell Netware	5,0 und höher
DOS	6,2 und höher

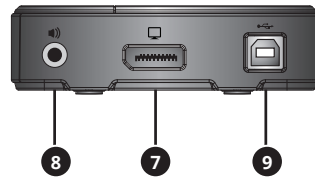
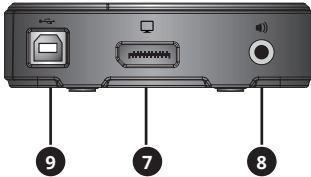
# KVM-Komponenten



## Konsolenanschluss



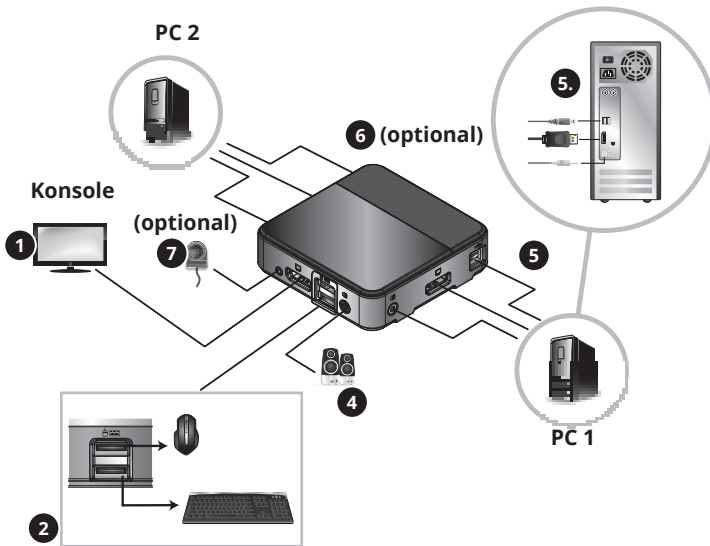
## Computer-Anschluss 1    Computer-Anschluss 2



Nein	Komponente	Beschreibung
1	Audioanschluss der Konsole	Zum Anschluss an die 3,5 mm Stereolautsprecher der Konsole.
2	Konsolen-Monitoranschluss	Zum Anschluss an den DisplayPort-Monitor der Konsole.
3	Tastaturanschluss der Konsole	Zum Anschluss an die USB-Tastatur der Konsole.
4	Mausanschluss der Konsole	Zum Anschluss an die USB-Maus der Konsole. Der Mausport der Konsole kann auch mit einem USB 2.0-Hub verbunden werden, um die Funktionalität des Hub zu erweitern.
5	Ferngesteuerter Port Selector Jack	Zum Anschluss an die mitgelieferte Remote Port Selector Unit.
6	Port-LEDs	<ul style="list-style-type: none"> <li>Die LED leuchtet, um anzuzeigen, dass der entsprechende Computeranschluss ausgewählt ist und den KVM-Fokus hat.</li> <li>Die LED blinkt, um anzuzeigen, dass der entsprechende Computeranschluss über die Funktion Auto Scan gescannt wird.</li> <li>Die LED ist aus, wenn der entsprechende Computeranschluss nicht ausgewählt ist.</li> </ul>
7	Computer Monitor-Anschluss	Zum Anschluss an den DisplayPort-Ausgang eines Computers.
8	Computer Audio-Anschluss	Zum Anschluss an den 3,5 mm Stereo-Audio-Port des Computer-Lautsprechers.
9	Computer USB Tastatur / Mausanschluss	Zum Anschluss an den USB-Port eines Computers.
10	Remote Port Selector Druckknopf	Wenn der Remote Port Selector angeschlossen ist, drücken Sie diese Taste, um den KVM- und Audio-Fokus zwischen den angeschlossenen Computern umzuschalten.

# Installation

Beachten Sie die folgenden Schritte und das Diagramm, um Ihre KVM Switch Installation einzurichten.



## Anmerkungen:

- Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass alle Geräte, die an den KVM Switch angeschlossen sind, ausgeschaltet sind. Ziehen Sie die Netzkabel aller Computer, die über die Einschaltfunktion der Tastatur verfügen.
- Es wird empfohlen, dass die Gesamtlänge zwischen dem Konsolenmonitor und den angeschlossenen Computern (einschließlich KVM) 10 ft. (3 m) nicht überschreitet.

- 1 Schließen Sie Ihren Monitor an den DisplayPort Konsolenanschluss auf KVM Switch an.

**Hinweis:** Sie können einen DVI-, HDMI- oder VGA-Monitor mit einem DisplayPort-auf-DVI-, HDMI- oder VGA-Adapter anschließen (siehe die **Abschnitte Funktionen** und **optionales Zubehör** in diesem Handbuch für weitere Informationen).

ODER

Wenn die Computer, die Sie anschließen, über Grafikkarten verfügen, die Multi-Stream Transfer (MST) unterstützen, und Sie multiple Monitore anschließen möchten, können Sie einen MST-Hub an den DisplayPort Konsolenanschluss auf dem KVM Switch anschließen. Sie können dann die multiplen Monitore von an die Monitoranschlüsse des MST-Hub anschließen und die Anzeigeeinstellungen der Grafikkarte des Computers verwenden, um die Anzeige des Videos anzupassen. Dies ist auch ohne MST-Hub möglich, wenn Sie DisplayPort-Monitore verwenden, die Eigenschaft MST-Eingangs- und Ausgangsanschlüsse für die Verkettung von multiplen Monitoren haben.

- 2 Schließen Sie Ihre USB-Tastatur und -Maus an die entsprechenden USB-Konsolenanschlüsse des KVM Switch an (der Mausanschluss der Konsole befindet sich oben, der Tastaturanschluss unten).

- 3 **Optional** – Ein USB-Hub kann an den USB-Mausanschluss der Konsole angeschlossen werden, so dass Sie mehrere USB-Peripheriegeräte Ihrer Installation hinzufügen können.

**Hinweis:** Um eine einwandfreie Funktion zu gewährleisten, verwenden Sie einen Hub mit einer externen Stromversorgung. Außerdem muss der Mausemulationsmodus des KVM deaktiviert werden (siehe Abschnitt **Hotkey** in diesem Handbuch), wenn ein Hub angeschlossen wird.

- 4 Schließen Sie Ihre Lautsprecher an die Konsolen-Audiobuchse des KVM Switch an.

- 5 Verbinden Sie eine Reihe von Computer-Monitor-, Tastatur-/Maus- und Audioanschlüssen des KVM-Umschalters über die mitgelieferten DisplayPort-, USB- und 3,5-mm-Stereo-Audiokabel mit einem Computer.

- 6 **Optional** – Wiederholen Sie Schritt 5, um einen zweiten Computer anzuschließen.

- 7 **Optional** – Verbinden Sie den Remote Port Selector mit dem entsprechenden 3,5 mm Jack auf dem KVM Switch.

- 8 Schalten Sie die Stromversorgung aller angeschlossenen Geräte ein. Der KVM Switch Fokus schaltet automatisch auf den ersten Computer um, der eingeschaltet ist.

# KVM-Betrieb

Es gibt drei Möglichkeiten, auf Computer und Geräte zuzugreifen, die mit dem KVM Switch verbunden sind.

1. Ferngesteuerter Anschlusswahlschalter
2. Mausport-Umschaltfunktion
3. Tastatur-Hotkeys

## Anmerkungen:

- *Warten Sie beim Umschalten von Anschlüssen einige Sekunden, bis das Video des ausgewählten Computers auf dem Konsolenmonitor angezeigt wird, bevor Sie den Anschluss erneut umschalten.*
- *Wechseln Sie nicht den Anschluss, wenn ein USB-Peripheriegerät in Betrieb ist.*

## Ferngesteuerter Anschlusswahlschalter

Drücken Sie die Taste auf dem Remote Port Selector, um den KVM- und Audio-Fokus zwischen den Ports umzuschalten.

## Maus-Port-Umschaltfunktionalität

**Hinweis:** Die Maus-Port-Umschaltung ist standardmäßig deaktiviert und muss über einen Tastatur-Hotkey-Befehl aktiviert werden. Außerdem wird diese Funktion nur unterstützt, wenn der Mausemulationsmodus des KVM aktiviert ist, der standardmäßig ebenfalls deaktiviert ist (siehe den Abschnitt **Hotkey** für Details). Es werden nur 3-Tasten-Radmäuse unterstützt.

Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Benutzer mit Scrollmäusen den Fokus des KVM und Audio gleichzeitig zwischen den Ports wechseln, indem sie auf das Scrollrad ihrer Maus doppelklicken.

## Tastatur-Hotkeys

Mit den Hotkeys können Sie den Fokus der Funktionalität zwischen den Ports umschalten, indem Sie nur die Tastatur benutzen, sowie andere Funktionen auf KVM Switch ausführen. Alle Hotkey-Befehle beginnen mit dem zweimaligen Drücken der [Scroll Lock]-Taste, gefolgt von einem oder mehreren Tastendrücken. Um z. B. den KVM- und Audio-Fokus zwischen den Ports umzuschalten, drücken Sie [Scroll Lock] [Scroll Lock] [Enter].

### Alternative vorangehende Hotkey-Sequenz

Standardmäßig werden Hotkey-Sequenzen durch zweimaliges Drücken der [Scroll Lock]-Taste gestartet. Wenn die Verwendung der [Scroll Lock]-Taste jedoch zu Konflikten mit anderen Programmen auf den angeschlossenen Computern führt, können Sie dies ändern und stattdessen die [Strg]-Taste verwenden. Sie können die vorangehende Hotkey-Sequenz auf zwei Arten ändern:

1. Drücken Sie [Scroll Lock] [Scroll Lock] [x] [Enter], um zur Taste [Ctrl] zu wechseln. Wenn Sie [Strg] [Strg] [x] [Enter] drücken, wird die vorangehende Tastenkombination wieder auf [Scroll Lock] gesetzt.

Oder

2. Halten Sie die Auswahl taste bei angeschlossenem KVM drei Sekunden lang gedrückt, um zwischen den beiden vorhergehenden Hotkey-Sequenzen umzuschalten.

# KVM-Betrieb

## Hotkey-Befehl-Übersichtstabelle

In der folgenden Tabelle sind die Tastaturkurzbefehle aufgeführt, die Sie auf KVM Switch verwenden können.

Vorangehende Hotkey-Sequenz	Hotkey-Befehl	Funktion
	[Enter]	Schaltet sowohl den KVM- als auch den Audio-Fokus zwischen den Ports um.
	[k] [Enter]	Schaltet nur den KVM-Fokus zwischen den Ports um.
	[s] [Enter]	Schaltet nur den Audio-Fokus zwischen den Ports um.
	[a] [Enter] [n]	Initiiert einen Auto Scan in bestimmten Abständen, wobei [n] entweder 1, 2, 3 oder 4 ist. (1 = 3 Sekunden, 2 = 5 Sekunden, 3 = 10 Sekunden, 4 = 20 Sekunden) Drücken Sie die [Esc]- oder [Leertaste]-Taste während eines Auto Scans, um den Scanvorgang auf dem aktuell ausgewählten Port zu beenden.
	[x] [Enter]	Schaltet die vorangehende Hotkey-Sequenz zwischen [Scroll Lock] und [Ctrl] um.
	[m] [Enter]	Aktiviert/Deaktiviert die Funktion Maus-Emulation. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
	[w] [Enter]	Aktiviert/deaktiviert die Funktion Mausport-Umschaltung. Diese Funktion ist standardmäßig deaktiviert.
	[F2] [Eingabe]	Aktiviert Mac-Tastaturbelegung.
[Scroll Lock] [Scroll Lock]	[F3] [Enter]	Aktiviert Sun-Tastaturbelegung.
ODER	[F10] [Enter]	Erkennt automatisch die Betriebssystemplattform der Tastatur.
[Strg] [Strg]	[F4] [Enter]	Listet die aktuellen Schaltereinstellungen auf. Um diesen Hotkey auszuführen, müssen Sie zunächst einen Texteditor oder ein Textverarbeitungsprogramm (z. B. Microsoft Word) geöffnet haben, wobei sich der Cursor im Seitenfenster befindet. Wenn Sie diesen Hotkey drücken, werden die aktuellen Einstellungen des KVMs angezeigt.
	[F5] [Eingabe]	Führt eine USB-Tastatur und -Maus aus Zurücksetzen.
	[e] [Enter]	Aktiviert/deaktiviert die Funktion zur Einschalterkennung. Diese Funktion ist standardmäßig aktiviert.
	[r] [Enter]	Setzt Hotkeys auf die standardmäßige Einstellung zurück.
	[u][p][g][r][a] [d][e]	Bewirkt, dass der KVM in den Firmware-Aktualisierungsmodus wechselt.
	[F6], [nn], [Enter]	Legt das Sprachlayout der Tastatur fest, wobei [nn] eine zweistellige Zahl ist, die den gewünschten Sprachcode darstellt. (33 = U.S. Englisch (standardmäßig), 15 = Japanisch, 08 = Französisch, 09 = Deutsch)
	[q], [n], [Eingabe]	Aktiviert/Deaktiviert die Monitorwiedererkennung, wobei [n] entweder Computer-Port 1 oder 2 ist. Diese Funktion ist standardmäßig deaktiviert. Die Aktivierung dieser Funktion kann Ihnen helfen, wenn Sie Probleme mit Ihrem Bildschirm haben.

## Firmware-Aktualisierung

Sobald Firmware-Aktualisierungen verfügbar sind, finden Sie diese unter [TrippLite.Eaton.com/support](http://TrippLite.Eaton.com/support). Das *Dienstprogramm der Firmware-Aktualisierung* wird mit der eingebauten Firmware-Aktualisierungsdatei ausgeliefert. Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Firmware Ihres KVM Switch zu aktualisieren:

- 1 Gehen Sie von einem Computer, der nicht zu Ihrer KVM-Installation gehört, auf [TrippLite.Eaton.com/support](http://TrippLite.Eaton.com/support) und laden Sie die Firmware-Aktualisierungsdatei für Ihren KVM Switch herunter.
- 2 Der nächste Schritt besteht darin, den KVM in den Modus Firmware-Aktualisierung zu versetzen, wofür es zwei Möglichkeiten gibt:
  - Trennen Sie den KVM Switch von der Konsole, allen Computern und jeglichem Zubehör (z. B. USB-Hub). Halten Sie die Auswahl Taste auf dem Remote Port Selector gedrückt. Während Sie die Taste weiterhin gedrückt halten, schließen Sie den Computer, den Sie zum Herunterladen der Firmware Aktualisierungsdatei verwendet haben, an einen der USB Computeranschlüsse des KVM an.

ODER

- Schließen Sie den Computer, mit dem Sie die Firmware-Aktualisierungsdatei heruntergeladen haben, an einen der USB-Computeranschlüsse des KVM-Switch an. Versetzen Sie den KVM in den Modus Firmware-Aktualisierung indem Sie den Hotkey-Befehl [Scroll Lock] [Scroll Lock] [u] [p] [g] [r] [a] [d] [e] drücken.,
- 3 Der KVM wechselt nun in den Modus Firmware-Aktualisierung, wobei die Port-LEDs blinken, um anzuzeigen, dass sich das Gerät im Modus Firmware-Aktualisierung befindet.  
**Hinweis:** Während sich der KVM im Modus Firmware-Aktualisierung befindet, sind die normalen Tastatur- und Mausfunktionen ausgesetzt. Sie müssen die Firmware-Aktualisierung abschließen oder den Modus Firmware-Aktualisierung verlassen, um die normale Kontrolle über die Konsole wiederzuerlangen.
  - 4 Führen Sie die Paketdatei Firmware- Aktualisierung aus. Der Willkommensbildschirm des Firmware-Aktualisierungs-Dienstprogramms erscheint.
  - 5 Lesen Sie die Lizenzvereinbarung und klicken Sie auf die Schaltfläche *Ich stimme zu*, um fortzufahren.
  - 6 Klicken Sie auf *Weiter*, um fortzufahren. Der Hauptbildschirm des Firmware Upgrade Dienstprogramms wird angezeigt. Alle Geräte, die aktualisiert werden können, werden in der Geräteliste aufgeführt.
  - 7 Wählen Sie Ihr Gerät. Seine Beschreibung erscheint im Fenster Gerätebeschreibung. Klicken Sie auf *Weiter*, um die Aktualisierung durchzuführen.
  - 8 Während die Aktualisierung fortschreitet, erscheinen Statusmeldungen im Bereich Statusmeldungen und der Fortschritt wird in der Fortschrittsleiste angezeigt.
  - 9 Nachdem die Aktualisierung abgeschlossen ist, erscheint ein Bildschirm, der Sie darüber informiert, dass der Vorgang erfolgreich war. Klicken Sie auf *Beenden*, um das Dienstprogramm der Firmware-Aktualisierung zu schließen.

## Aktualisierung fehlgeschlagen

Wenn der Bildschirm „Upgrade erfolgreich“ nicht angezeigt wird, bedeutet dies, dass die Aktualisierung nicht erfolgreich abgeschlossen wurde. Wenn dies der Fall ist, gehen Sie wie folgt vor:










- 1 Trennen Sie das USB-Kabel von dem angeschlossenen Computer.
- 2 Halten Sie die Drucktaste des Remote Port Selectors gedrückt. Während Sie die Taste gedrückt halten, schließen Sie die USB-Anschlüsse des KVM-Kabels wieder an den Computer an.
- 3 Führen Sie die Schritte 3 bis 9 des Abschnitts **Firmware-Aktualisierung** erneut aus.

# Anhang

## Mac Tastatur-Emulation

Die PC-kompatible (101/104 Tasten) Tastatur kann die Funktionen der Mac Tastatur emulieren, indem sie die PC-Tasten in der Tabelle unten verwendet.

**Hinweis:** Wenn mehr als eine Taste auf der PC-Tastatur benötigt wird, um die Tastatur Mac zu emulieren, drücken Sie die erste Taste und lassen Sie sie los, dann drücken Sie die zweite Taste und lassen Sie sie los.







PC Tastatur	Mac Tastatur
[Shift]	[Shift]
[Strg]	[Strg]
	
[Strg], [1]	
[Strg], [2]	
[Strg], [3]	
[Strg], [4]	
[Alt]	[Alt]
[Bildschirm drucken]	[F13]
[Bildlaufsperrung]	[F14]
	[=]
[Eingabe]	[Rückkehr]
[Rücktaste]	[Löschen]
[Einfügen]	[Hilfe]
[Strg], 	[F15]
	[Komponieren]

# Anhang

## Sun Tastatur-Emulation

Die PC-kompatible (101/104 Tasten) Tastatur kann die Funktionen der Sun Tastatur emulieren, indem sie die PC-Tasten in der Tabelle unten verwendet.

**Hinweis:** Wenn mehr als eine Taste auf der PC-Tastatur benötigt wird, um die Tastatur Sun zu emulieren, drücken Sie die erste Taste und lassen Sie sie los, dann drücken Sie die zweite Taste und lassen Sie sie los.

PC Tastatur	Sun Tastatur
[Strg], [T]	[Stopp]
[Strg], [F2]	[Wieder]
[Strg], [F3]	[Requisiten]
[Strg], [F4]	[Rückgängig]
[Strg], [F5]	Vorderseite:
[Strg], [F6]	[Kopie]
[Strg], [F7]	[Öffnen]
[Strg], [F8]	[Einfügen]
[Strg], [F9]	[Finden]
[Strg], [F10]	[Schnitt]
[Strg], [1]	
[Strg], [2]	
[Strg], [3]	
[Strg], [4]	
[Strg], [H]	[Hilfe]
	

# Anhang

## Werkseinstellungen

Einstellung	Werkseinstellung
Hotkey Vorangehende Sequenz	[Rollen-Taste] [Rollen-Taste] []
Auto Scan Intervall	5 Sekunden
Tastatur Bedienplattform	PC-kompatibel
Maus-Emulation	Aktiviert
Maus-Port-Umschaltung	Deaktiviert
Einschalt-Erkennung	Aktiviert

## Technische Daten

Eigenschaft	Spezifikation
# Computer-Ports	2.
Portauswahl	Hotkeys, Remote Port Selector, Maus-Umschaltfunktion*
Tastatur-/Mausanschlüsse der Konsole	(x2) USB-B (Buchse)
Videoanschluss der Konsole	DisplayPort (Buchse)
Konsole Lautsprecher Anschluss	3,5 mm (BUCHSE)
Computer Ports	(x2) DisplayPort (Buchse), (x2) USB-B (Buchse), (x2) 3,5 mm (Buchse)
USB 2,0-Hub Anschlüsse	An den USB-Mausanschluss kann ein USB-Hub angeschlossen werden (siehe Abschnitt <b>Installation</b> für weitere Informationen)
Tastatur/Maus-Emulation	USB
Maximale Videoauflösung	3.840 x 2.160 @ 60 Hz
Betriebstemperatur	32 ° bis 122 °F / 0 ° bis 50 °C
Lagertemperatur	-4 ° bis 140 °F / -20 ° bis 60 °C
Luftfeuchtigkeit	0 % bis 85 % rF, 10 % bis 80 % RF, nicht kondensierend
Abmessungen der Einheit (H x B x T.)	1,1 x 3,7 x 3,7 Zoll / 268 x 930 x 937 mm
Gewicht der Einheit	0,26 lb. / 0,12 kg

\* Die Mausport-Umschaltung ist standardmäßig deaktiviert und muss über einen Tastatur-Hotkey-Befehl aktiviert werden. Außerdem wird sie nur unterstützt, wenn der Mausemulationsmodus des KVM aktiviert ist, was standardmäßig der Fall ist (siehe den Abschnitt **Hotkey** für weitere Einzelheiten). Es werden nur 3-Tasten-Radmäuse unterstützt.

# Garantie

## 3 JAHRE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

Wir garantieren, dass unsere Produkte frei von Material- und Verarbeitungsfehlern sind, und zwar für einen Zeitraum von drei (3) Jahren ab dem Datum des Erstkaufs. Unsere Verpflichtung im Rahmen dieser Garantie beschränkt sich auf die Reparatur oder den Ersatz (nach eigenem Ermessen) der fehlerhaften Produkte. Besuchen Sie [Tripplite.Eaton.com/support/product-returns](https://www.tripplite.com/support/product-returns), bevor Sie Geräte zur Reparatur zurücksenden. Diese Garantie gilt nicht für Geräte, die durch Unfall, Fahrlässigkeit oder falsche Anwendung beschädigt wurden oder in irgendeiner Weise geändert oder modifiziert wurden.

MIT AUSNAHME DER HIERIN ENTHALTENEN BESTIMMUNGEN GEBEN WIR KEINE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. Einige Staaten gestatten keine Beschränkung oder keinen Ausschluss stillschweigender Gewährleistungen; daher kann es sein, dass die oben genannten Beschränkungen oder Ausschlüsse auf den Käufer nicht zutreffen.

MIT AUSNAHME DER OBIGEN BESTIMMUNGEN SIND WIR UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTBAR FÜR DIREKTE, INDIREKTE, SPEZIELLE, ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN, DIE SICH AUS DER VERWENDUNG DIESES PRODUKTES ERGEBEN, SELBST WENN AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. Insbesondere haften wir nicht für Kosten, wie entgangene Gewinne oder Einnahmen, Verlust von Geräten, Verlust der Nutzung von Geräten, Verlust von Software, Datenverlust, Kosten für Ersatzprodukte, Ansprüche Dritter oder anderes.

## Informationen zur Einhaltung der WEEE-Richtlinien für Kunden und Recycling (European Union)



Die WEEE-Richtlinie und deren Ausführungsbestimmungen besagen, dass Kunden, die neue Elektro- oder Elektronikgeräte von Eaton kaufen, ein Anrecht auf Folgendes haben:

- die Einsendung von Altgeräten zum Recycling auf Eins-zu-Eins-Basis (abhängig vom jeweiligen Land)
- Schicken Sie die neuen Geräte zum Recycling zurück, wenn sie schließlich zu Abfall werden

Eaton verfolgt eine Politik der kontinuierlichen Verbesserung. Spezifikationen können ohne Ankündigung geändert werden.



Eaton  
1000 Eaton Boulevard  
Cleveland, OH 44122  
Vereinigte Staaten  
[Eaton.com](https://www.eaton.com)

© 2024 Eaton  
Alle Rechte vorbehalten.  
Veröffentlichung Nr. 23.09.102 / 93-353A\_RevD  
Februar 2024



Eaton ist eine eingetragene Handelsmarke.

Alle Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

**Condivisione periferica USB**

Modello: B004-DP2UA2-K



<b>Caratteristiche</b>	<b>50</b>
<b>Contenuto della confezione</b>	<b>51</b>
<b>Accessori opzionali</b>	<b>51</b>
<b>Requisiti della console</b>	<b>51</b>
<b>Requisiti del computer</b>	<b>51</b>
<b>Sistemi operativi supportati</b>	<b>51</b>
<b>Componenti KVM</b>	<b>52</b>
<b>Installazione</b>	<b>53</b>
<b>Funzionamento KVM</b>	<b>54</b>
<b>Appendice</b>	<b>57</b>
<b>Garanzia</b>	<b>60</b>

English 1

Español 13

Français 25

Deutsch 37



*Powering Business Worldwide*

# Caratteristiche

- Controlla due computer DisplayPort™ da un'unica console video DisplayPort.
- Conformità DisplayPort 1.2.
- Supporta MST (Multi-Stream Transport)<sup>1</sup>, consentendo l'utilizzo di più monitor tramite un unico connettore DisplayPort.
- Supporta risoluzioni video in ultra alta definizione (UHD) fino a 3.840 × 2.160 a 60 Hz.
- Selezione del computer tramite selettore di porte remoto, tasti di scelta rapida e mouse USB<sup>2</sup>.
- La funzionalità di commutazione delle porte del mouse consente agli utenti che accedono allo switch KVM con un mouse a scorrimento di passare da una porta all'altra facendo doppio clic sulla rotella di scorrimento del mouse<sup>2</sup>.
- Supporta DisplayPort Dual Mode (DP++)<sup>3</sup> per l'uscita diretta di segnali DVI o HDMI single-link tramite un adattatore da DisplayPort a HDMI o DVI.
- Trasmette l'EDID del monitor (Extended Display Identification Data) ai computer collegati per ottimizzare la risoluzione del display.
- Conformità HDCP.
- Il rilevamento dell'accensione passa automaticamente al computer acceso successivo quando il computer attualmente selezionato viene spento.
- Supporta i sistemi audio surround a 2.1 canali.
- Supporta l'audio HD <sup>4</sup> attraverso la riproduzione tramite DisplayPort.
- Permette di controllare lo switch KVM e l'audio l'uno indipendentemente dall'altro; per esempio, si può accedere a un computer e allo stesso tempo ascoltare l'audio da un altro computer<sup>4</sup>.
- Supporta tastiere multimediali, oltre a tastiere e mouse wireless.
- Supporta la maggior parte dei driver del mouse e dei mouse multifunzione.
- Supporto ed emulazione delle tastiere Mac e Sun<sup>5</sup>.
- Aggiunta della funzionalità della porta hub USB 2.0 collegando un hub USB alla porta del mouse sullo switch KVM<sup>6</sup>.
- Alimentato dal bus; non è necessaria un'alimentazione esterna.
- Firmware aggiornabile.
- La modalità di scansione automatica consente di eseguire la scansione dei computer collegati senza dover passare manualmente da uno all'altro.
- I LED consentono un monitoraggio facile dei computer collegati.
- Emulazione completa della tastiera per un avvio senza errori.
- Installazione rapida senza bisogno di software.
- Compatibile coi sistemi operativi Windows®, Mac® e Linux.

- <sup>1</sup> L'MST (Multi-Stream Transport) richiede che i computer di origine dispongano di una scheda grafica compatibile con DisplayPort 1.2. Inoltre, i monitor collegati devono presentare porte di uscita DisplayPort per la configurazione a cascata, oppure è necessario utilizzare un hub MST DisplayPort.
- <sup>2</sup> La commutazione della porta del mouse è supportata solo quando sono abilitate entrambe le funzioni di commutazione della porta del mouse e di emulazione del mouse KVM e sono supportati solo i mouse con rotella a 3 tasti.
- <sup>3</sup> I computer collegati devono avere una scheda grafica compatibile con DisplayPort Dual Mode (DP++) per utilizzare adattatori passivi da DisplayPort a HDMI o DVI per collegare un monitor non DisplayPort. Se la scheda grafica del computer collegato non è compatibile con DP++, è necessario un adattatore attivo da DisplayPort a HDMI o DVI.
- <sup>4</sup> L'audio HD attraverso DisplayPort non può essere commutato in modo indipendente.
- <sup>5</sup> Le combinazioni di tasti di scelta rapida della tastiera del PC emulano i tasti speciali delle tastiere Mac e Sun. Le tastiere Mac e Sun funzionano solo coi computer Mac e Sun.
- <sup>6</sup> Si raccomanda l'uso di un alimentatore esterno con l'hub USB collegato per garantire il corretto funzionamento. La modalità di emulazione del mouse KVM deve essere disattivata quando si collega un hub USB.

## Contenuto della confezione

- Switch KVM B004-DP2UA2-K
- (2x) cavi per monitor DisplayPort
- (2x) cavi per dispositivo USB A/B
- (2x) cavi audio stereo da 3,5 mm
- Selettore di porte remoto
- Manuale utente

## Accessori opzionali

- Hub MST DisplayPort v1.2 B156-002 - 2-Port
- Hub MST da DisplayPort v1.2 a DVI B156-002-DVI - 2-Port
- Hub MST da DisplayPort 1.2 a HDMI B156-002-HDMI - 2-Port
- Hub MST da DisplayPort 1.2 a HDMI B156-004-HD - 4-Port
- Cavo adattatore attivo da DisplayPort 1.2 a DVI P581-006-V2 - 6 ft.
- Cavo adattatore attivo da DisplayPort 1.2 a VGA P581-006-VGA-V2 - 6 ft.
- Cavo adattatore da DisplayPort 1.2 a HD P582-006-V2 - 6 ft.
- Cavo adattatore attivo da DisplayPort 1.2 a HD P582-006-V2-ACT - 6 ft.
- Hub USB 2.0 ultra compatto U222-004-R 4-Port
- Hub USB 2.0 U222-007-R 7-Port
- Hub USB 2.0 U222-010-R 10-Port

## Requisiti della console

- Un monitor DisplayPort in grado di supportare la risoluzione più alta di qualsiasi computer dell'installazione.
- Tastiera e mouse USB.
- Altoparlanti con un connettore maschio da 3,5 mm (se si utilizza la funzionalità altoparlante).

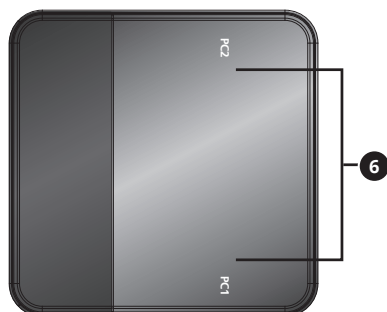
## Requisiti del computer

- Porta audio/video DisplayPort.
- Porta USB.
- Jack audio da 3,5 mm (se si utilizza la funzionalità altoparlante).

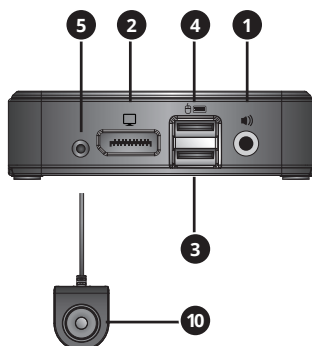
## Sistemi operativi supportati

Sistema operativo	Versione
Windows	2000 e versioni successive
Mac	Sistema operativo 9.0 e versioni successive
Linux RedHat	6.0 e versioni successive
Linux SuSE	8.2 e versioni successive
Linux Mandriva (Mandrake)	9.0 e versioni successive
UNIX AIX	4.3 e versioni successive
UNIX FreeBSD	3.51 e versioni successive
Novell Netware	5.0 e versioni successive
DOS	6.2 e versioni successive

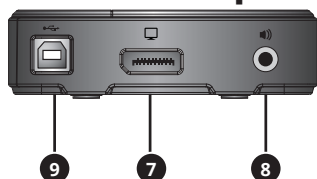
# Componenti KVM



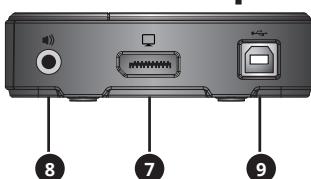
## Porta console



## Porta del computer 1



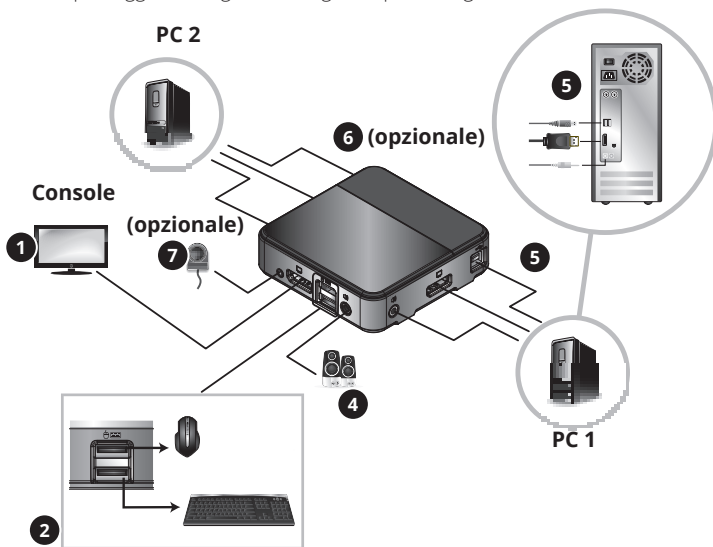
## Porta del computer 2



No.	Componente	Descrizione
1	Porta audio della console	Si collega agli altoparlanti stereo da 3,5 mm della console.
2	Porta del monitor della console	Si collega al monitor DisplayPort della console.
3	Porta della tastiera della console	Si collega alla tastiera USB della console.
4	Porta del mouse della console	Si collega al mouse USB della console. La porta del mouse della console può anche essere collegata a un hub USB 2.0 per aggiungere la funzionalità di hub.
5	Jack del selettore di porte remoto	Si collega al selettore di porte remoto in dotazione.
6	LED della porta	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il LED s'illumina per indicare che la porta del computer corrispondente è selezionata e ha il focus KVM.</li> <li>Il LED lampeggia per indicare che la porta del computer corrispondente è in fase di scansione tramite la funzione di scansione automatica.</li> <li>Il LED è spento quando la porta del computer corrispondente non è selezionata.</li> </ul>
7	Porta del monitor del computer	Si collega alla porta di uscita DisplayPort di un computer.
8	Porta audio del computer	Si collega alla porta dell'altoparlante audio stereo da 3,5 mm del computer.
9	Porta della tastiera/del mouse USB del computer	Si collega alla porta USB di un computer.
10	Pulsante del selettore di porte remoto	Quando il selettore di porte remoto è collegato, premere questo pulsante per alternare il focus KVM e audio tra i computer collegati.

# Installazione

Fare riferimento ai passaggi e al diagramma seguenti per configurare l'installazione dello switch KVM.



## Note:

- Prima di effettuare qualsiasi collegamento, assicurarsi che tutti i dispositivi collegati allo switch KVM siano spenti. Staccare i cavi di alimentazione di tutti i computer che hanno la funzione Power On sulla tastiera.
- Si raccomanda che la lunghezza totale tra il monitor della console e i computer collegati (compreso il KVM) non superi i 10 ft. (3 m).

- 1 Collegare il monitor alla porta console DisplayPort dello switch KVM.

**Nota:** si può collegare un monitor DVI, HDMI o VGA utilizzando un adattatore da DisplayPort a DVI, HDMI o VGA (consultare le sezioni "**Caratteristiche**" e "**Accessori opzionali**" di questo manuale per i dettagli).

O

Se i computer che sta collegando hanno schede grafiche che supportano il flusso multiplo (MST) e desidera collegare multiplo i monitor, può collegare un MST hub al DisplayPort porta console monitor switch KVM. Può quindi collegare i monitor multiplo alle porte monitor dell'MST hub e utilizzare le impostazioni di visualizzazione della scheda grafica computer per personalizzare la visualizzazione del video. Questo si può ottenere anche senza un hub MST quando si utilizzano monitor DisplayPort che presentano porte d'ingresso e uscita MST per collegare più monitor insieme.

- 2 Collegare la tastiera e il mouse USB alle porte USB della console corrispondenti dello switch KVM (la porta del mouse della console è in alto, mentre la porta della tastiera è in basso).
- 3 **Opzionale** - Un hub USB può essere collegato alla porta del mouse della console USB, consentendo di aggiungere più periferiche USB all'installazione.

**Nota:** per garantire il corretto funzionamento, utilizzare un hub con un'alimentazione esterna. Inoltre, la modalità di emulazione del mouse KVM deve essere disattivata (consultare la sezione "**Tasti di scelta rapida**" di questo manuale per i dettagli) quando si collega un hub.

- 4 Collegare gli altoparlanti al jack audio della console sullo switch KVM.
- 5 Collegare il monitor del computer, la tastiera/ilmouse e le porte audio sullo switch KVM a un computer utilizzando i cavi DisplayPort, USB e audio stereo da 3,5 mm inclusi.
- 6 **Opzionale** - Ripetere il passaggio 5 per collegare un secondo computer.
- 7 **Opzionale** - Collegare il selettore di porte remoto al jack da 3,5 mm corrispondente sullo switch KVM.
- 8 Accendere l'alimentazione di tutti i dispositivi collegati. Il focus dello switch KVM passerà automaticamente al primo computer acceso.

# Funzionamento KVM

Esistono tre modi per accedere ai computer e ai dispositivi collegati allo switch KVM.

1. Selettore di porte remoto
2. Funzionalità di commutazione della porta del mouse
3. Tasti di scelta rapida della tastiera

## Note:

- Quando si cambia porta, attendere qualche secondo affinché il video del computer selezionato venga mostrato sul monitor della console prima di cambiare nuovamente porta.
- Non cambiare porta quando è in funzione una periferica USB.

## Selettore di porte remoto

Premere il pulsante sul selettore di porte remoto per alternare il focus KVM e audio tra le porte.

## Funzionalità di commutazione della porta del mouse

**Nota:** la commutazione della porta del mouse è disattivata per impostazione predefinita e deve essere attivata tramite il comando di scelta rapida della tastiera. Inoltre, questa funzione è supportata solo quando è attivata la modalità di emulazione del mouse KVM, anch'essa disattivata per impostazione predefinita (consultare la sezione "**Tasti di scelta rapida**" per i dettagli). Sono supportati solo i mouse con rotella a 3 tasti.

Quando è abilitata, la funzionalità di commutazione della porta del mouse consente agli utenti con mouse a scorrimento di cambiare simultaneamente il focus KVM e audio tra le porte, facendo doppio clic sulla rotellina del mouse.

## Tasti di scelta rapida della tastiera

I tasti di scelta rapida consentono di cambiare il focus della funzionalità tra le porte utilizzando solo la tastiera, oltre a eseguire altre funzioni sullo switch KVM. Tutti i comandi di scelta rapida si avviano premendo due volte il tasto [Blocco scorrimento] e sono seguiti dalla pressione di uno o più tasti. Ad esempio, per alternare il focus di KVM e audio tra le porte, si deve premere [Blocco scorrimento] [Blocco scorrimento] [Invio].

### Sequenza alternativa di tasti

Per impostazione predefinita, le sequenze di tasti di scelta rapida si avviano premendo due volte il tasto [Blocco scorrimento]; tuttavia, se l'uso del tasto [Blocco scorrimento] è in conflitto con altri programmi sui computer collegati, si può cambiare questa procedura utilizzando invece il tasto [Ctrl]. Si può modificare la sequenza di tasti di scelta rapida in due modi:

1. Premere [Blocco scorrimento] [Blocco scorrimento] [x] [Invio] per passare al tasto [Ctrl]. Premendo [Ctrl] [Ctrl] [x] [Invio], si tornerà alla sequenza di tasti di scelta rapida precedente col tasto [Blocco scorrimento].

OPPURE

2. Col selettore di porte remoto collegato al KVM, tenere premuto il pulsante del selettore per tre secondi per passare da una sequenza di tasti di scelta rapida a un'altra.

# Funzionamento KVM

## Tabella riassuntiva dei comandi di scelta rapida

La tabella seguente elenca i comandi di scelta rapida della tastiera disponibili utilizzando lo switch KVM.

Sequenza di tasti di scelta rapida	Comando di scelta rapida	Funzione
[Blocco scorrimento] [Blocco dello scorrimento]  OPPURE  [Ctrl] [Ctrl]	[Invio]	Commuta il focus KVM e audio tra le porte.
	[k] [Invio]	Commuta solo il focus KVM tra le porte.
	[s] [Invio]	Commuta solo il focus audio tra le porte.
	[a] [Invio] [n]	Avvia una scansione automatica a intervalli specifici, con [n] che può essere 1, 2, 3 o 4. (1 = 3 secondi, 2 = 5 secondi, 3 = 10 secondi, 4 = 20 secondi)  Premere il tasto [Esc] o la [Barra spaziatrice] durante una scansione automatica per interrompere la scansione sulla porta attualmente selezionata.
	[x] [Invio]	Alterna la sequenza di tasti di scelta rapida tra [Blocco scorrimento] e [Ctrl].
	[m] [Invio]	Attiva/disattiva la funzione di emulazione del mouse. Questa funzione è abilitata per impostazione predefinita.
	[w] [Invio]	Abilita/disabilita la funzione di commutazione della porta del mouse. Questa funzione è disattivata per impostazione predefinita.
	[F2] [Invio]	Attiva la mappatura della tastiera Mac.
	[F3] [Invio]	Attiva la mappatura della tastiera Sun.
	[F10] [Invio]	Rileva automaticamente la piattaforma operativa della tastiera.
	[F4] [Invio]	Elenca le impostazioni di commutazione attuali.  Per poter utilizzare questo tasto di scelta rapida, bisogna prima avere un editor di testo o un elaboratore di testi (come Microsoft Word) aperto, col cursore nella finestra della pagina. Utilizzando questo tasto di scelta rapida, verranno mostrate le attuali impostazioni del KVM.
	[F5] [Invio]	Esegue un reset della tastiera e del mouse USB.
	[e] [Invio]	Abilita/disabilita la funzionalità di rilevamento dell'accensione. Questa funzione è abilitata per impostazione predefinita.
	[r] [Invio]	Riporta i tasti di scelta rapida all'impostazione predefinita.
	[u][p][g][r] [a][d][e]	Fa sì che KVM entri in modalità Upgrade Firmware.
	[F6], [nn], [Invio]	Imposta il layout linguistico della tastiera; [nn] è un numero a due cifre che rappresenta il codice linguistico desiderato. (33 = inglese americano (predefinito), 15 = giapponese, 08 = francese, 09 = tedesco)
	[q], [n], [Invio]	Abilita/disabilita il rilevamento del monitor, con [n] che può essere la porta del computer 1 o 2. Questa funzione è disattivata per impostazione predefinita. Abilitarla può essere utile in caso di problemi col display.

# Funzionamento KVM

## Upgrade Firmware

Man mano che gli aggiornamenti del firmware vengono resi disponibili, sono reperibili sul sito [Tripplite.Eaton.com/support](http://Tripplite.Eaton.com/support). L'*utility Upgrade Firmware* è inclusa col file di upgrade del firmware integrato. Per l'upgrade del firmware dello switch KVM, seguire la procedura seguente:

- 1 da un computer che non faccia parte dell'installazione KVM, andare su [Tripplite.Eaton.com/support](http://Tripplite.Eaton.com/support) e scaricare il file di upgrade del firmware per lo switch KVM.
- 2 Il passo successivo consiste nell'avviare il KVM nella modalità Upgrade Firmware, in due modi possibili:
  - scollegare lo switch KVM dalla console, da tutti i computer e da qualsiasi accessorio (per esempio, l'hub USB). Tenere premuto il pulsante di selezione sul selettore di porte remoto. Continuando a tenere premuto il pulsante, collegare il computer utilizzato per scaricare il file di upgrade del firmware a una delle porte USB per computer sul KVM.

OPPURE

- Collegare il computer utilizzato per scaricare il file di upgrade del firmware a una delle porte USB per computer sullo switch KVM. Passare alla modalità Upgrade Firmware premendo il comando di scelta rapida [Blocco scorrimento] [Blocco scorrimento] [u] [p] [g] [r] [a] [d] [e].
- 3 Il KVM adesso entrerà in modalità Upgrade Firmware, coi LED delle porte che lampeggiano per indicare che l'unità si trova in modalità Upgrade Firmware.

**Nota:** mentre il KVM è in modalità Upgrade Firmware, le normali funzioni della tastiera e del mouse sono sospese. Sarà necessario completare l'upgrade del firmware o uscire dalla modalità Upgrade Firmware per riprendere il normale controllo della console.
  - 4 Eseguire il pacchetto file Upgrade Firmware. Apparirà la schermata di benvenuto dell'utility Upgrade Firmware.
  - 5 Leggere il Contratto di licenza, facendo clic sul pulsante "Accetto" per procedere.
  - 6 Fare clic su "Avanti" per continuare. Apparirà la schermata principale dell'utility Upgrade Firmware. Tutti i dispositivi in grado di essere aggiornati verranno elencati nel pannello "Elenco dispositivi".
  - 7 Selezionare il dispositivo in questione. La sua descrizione apparirà nel pannello "Descrizione dispositivo". Fare clic su "Avanti" per eseguire l'upgrade.
  - 8 Col procedere dell'upgrade, appariranno i messaggi di stato nel pannello "Messaggi di stato" e nella barra dei progressi verrà mostrato l'avanzamento fino al completamento.
  - 9 Dopo il completamento dell'upgrade, apparirà una schermata che informerà che la procedura è andata a buon fine. Fare clic su "Fine" per chiudere l'utility Upgrade Firmware.

## Upgrade fallito

Se la schermata "Upgrade completato con successo" non dovesse apparire, significherà che l'upgrade non è stato completato con successo. Se ciò dovesse verificarsi, fare quanto segue:










- 1 Scollegare il cavo USB dal computer collegato.
- 2 Tenere premuto il pulsante del selettore di porte remoto. Sempre tenendo premuto il pulsante, ricollegare i connettori USB del cavo del KVM al computer.
- 3 Seguire i passaggi da 3 a 9 della sezione **Upgrade Firmware** di nuovo.

# Appendice

## Emulazione tastiera Mac

La tastiera compatibile del PC (101/104 tasti) può emulare le funzioni della tastiera Mac utilizzando le sequenze di tasti del PC riportate nella tabella seguente.

**Nota:** quando è richiesto più di un tasto sulla tastiera del PC per emulare la tastiera Mac, premere e rilasciare il primo tasto, quindi premere e rilasciare il secondo.







Tastiera del PC	Tastiera Mac
[Shift]	[Shift]
[Ctrl]	[Ctrl]
	
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Alt]	[Alt]
[Stampa schermata]	[F13]
[Blocco scorrimento]	[F14]
	[=]
[Invio]	[Invio]
[Indietro]	[Canc]
[Ins]	[Aiuto]
[Ctrl] 	[F15]
	[Comporre]

# Appendice

## Emulazione tastiera Sun

La tastiera compatibile del PC (101/104 tasti) può emulare le funzioni della tastiera Sun utilizzando le sequenze di tasti del PC riportate nella tabella seguente.

**Nota:** quando è richiesto più di un tasto sulla tastiera del PC per emulare la tastiera Sun, premere e rilasciare il primo tasto, quindi premere e rilasciare il secondo.

Tastiera del PC	Tastiera Sun
[Ctrl], [T]	[Stop]
[Ctrl], [F2]	[Again]
[Ctrl], [F3]	[Props]
[Ctrl], [F4]	[Annulla]
[Ctrl], [F5]	[Front]
[Ctrl], [F6]	[Copia]
[Ctrl], [F7]	[Apri]
[Ctrl], [F8]	[Incolla]
[Ctrl], [F9]	[Trova]
[Ctrl], [F10]	[Taglia]
[Ctrl], [1]	
[Ctrl], [2]	
[Ctrl], [3]	
[Ctrl], [4]	
[Ctrl], [H]	[Aiuto]
	

# Appendice

## Impostazioni predefinite di fabbrica

Impostazione	Predefinita
Sequenza di tasti di scelta rapida	[Blocco scorrimento], [Blocco scorrimento]
Intervallo di scansione automatica	5 secondi
Piattaforma operativa della tastiera	Compatibile con PC
Emulazione del mouse	Abilitata
Commutazione della porta del mouse	Disabilitata
Rilevamento dell'accensione	Abilitata

## Specifiche

Caratteristiche	Specifiche
n° di porte del computer	2
Selezione della porta	Tasti di scelta rapida, selettore di porte remoto, funzionalità di commutazione del mouse*.
Porte della tastiera/del mouse della console	(2x) USB-B (femmina)
Porta video della console	DisplayPort (femmina)
Porta altoparlante della console	3,5 mm (femmina)
Porte del computer	(2x) DisplayPort (femmina), (2x) USB-B (femmina), (2x) 3,5 mm (femmina)
Porte hub USB 2.0	La porta del mouse USB può essere utilizzata per collegare un hub USB (consultare la sezione " <b>Installazione</b> " per i dettagli).
Emulazione tastiera/mouse	USB
Risoluzione video massima	3840 x 2160 a 60 Hz
Temperatura di funzionamento	da 32 ° a 122 °F (da 0 ° a 50 °C)
Temperatura di conservazione	da -4 ° a 140 °F (da -20 ° a 60 °C)
Umidità	dallo 0 all'80% di umidità relativa, senza condensa
Dimensioni dell'unità (A x L x P)	1,1 x 3,7 x 3,7 pollici / 268 x 930 x 937 mm
Unità di peso	0,26 libbre / 0,12 kg

\* La commutazione della porta del mouse è disattivata per impostazione predefinita e deve essere attivata tramite il comando di scelta rapida della tastiera. Inoltre, è supportata solo quando è abilitata la modalità di emulazione del mouse KVM, che è abilitata per impostazione predefinita (consultare la sezione "**Tasti di scelta rapida**" per i dettagli). Sono supportati solo i mouse con rotella a 3 tasti.

# Garanzia

## GARANZIA LIMITATA DI 3 ANNI

Garantiamo che i nostri prodotti sono privi di difetti dei materiali e di fabbricazione per un periodo di tre (3) anni dalla data dell'acquisto iniziale. I nostri obblighi ai sensi della presente garanzia sono limitati alla riparazione o sostituzione (a nostra esclusiva discrezione) di eventuali prodotti che presentino tali difetti. Visitare [Tripplite.Eaton.com/support/product-returns](https://www.tripplite.com/support/product-returns) prima di rispedire qualsiasi apparecchiatura per la riparazione. La presente garanzia non si applica alle apparecchiature che sono state danneggiate da incidenti, negligenza o applicazione errata o che sono state alterate o modificate in qualsiasi modo.

AD ECCEZIONE DI QUANTO PREVISTO NEL PRESENTE DOCUMENTO, NON FORNIAMO ALCUNA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ E DI IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. Alcuni stati non consentono la limitazione o l'esclusione delle garanzie implicite; pertanto, le suddette limitazioni o esclusioni potrebbero non essere applicabili all'acquirente.

AD ECCEZIONE DI QUANTO PREVISTO SOPRA, IN NESSUN CASO SAREMO RESPONSABILI PER DANNI DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'USO DI QUESTO PRODOTTO, ANCHE SE AVVISATI DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. In particolare, non siamo responsabili di eventuali costi, come ad es. il lucro cessante o il mancato guadagno, la perdita di attrezzature, la perdita di utilizzo di attrezzature, la perdita di software, la perdita di dati, i costi relativi alle soluzioni alternative, le pretese di terzi o altro.

## Informazioni sulla conformità alla Direttiva RAEE per clienti e riciclatori (Unione Europea)



In base alla Direttiva europea RAEE sullo smaltimento dei rifiuti elettrici ed elettronici e in base ai regolamenti sulla relativa attuazione, i clienti che acquistano apparecchiature elettriche ed elettroniche nuove da Eaton hanno il diritto di:

- inviare le vecchie apparecchiature per consentirne il riciclo una alla volta in base al tipo (questo varia a seconda del Paese).
- Restituire la nuova apparecchiatura per il riciclo una volta arrivata alla fase di smaltimento.

Eaton persegue una politica di miglioramento continuo. Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.



Eaton  
1000 Eaton Boulevard  
Cleveland, OH 44122  
Stati Uniti  
[Eaton.com](https://www.eaton.com)

© 2024 Eaton  
Tutti i diritti riservati  
Pubblicazione n. 23/09/102/93-353A\_RevD  
Febbraio 2024



Eaton è un marchio registrato.

Tutti i marchi registrati sono di proprietà dei rispettivi titolari.